

Copyright

Dieses Dokument ist einschließlich aller Fotos, Abbildungen und der gesamten Software nach internationalen Urheberrechtsgesetzen geschützt, alle Rechte bleiben vorbehalten. Weder dieses Benutzerhandbuch noch das im Benutzerhandbuch enthaltene Material darf ohne die schriftliche Genehmigung des Autors reproduziert werden.

© Copyright 2012

Haftungsausschlusserklärung

Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen können ohne Ankündigung geändert werden. Der Hersteller übernimmt keine Zusicherungen und Gewährleistungen hinsichtlich des Inhalts, insbesondere keine gesetzliche Gewährleistung der Marktfähigkeit oder der Eignung für einen bestimmten Zweck. Der Hersteller behält sich das Recht vor, dieses Dokument ohne Ankündigung zu überarbeiten und es von Zeit zu Zeit zu ändern.

Hinweise zu Warenzeichen

Kensington ist ein in den USA eingetragenes Warenzeichen der ACCO Brand Corporation mit erteilten Registrierungen und laufenden Anmeldeverfahren in anderen Ländern weltweit.



H HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing LLC in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

Alle anderen in diesem Benutzerhandbuch verwendeten Produktnamen gehören den jeweiligen Besitzern und sind als solche anerkannt.

Wichtige Sicherheitsinformationen

Wichtig:

Lesen Sie sich diesen Abschnitt unbedingt durch, bevor Sie den Projektor benutzen. Diese Sicherheits- und Bedienungsanweisungen sollen sicherstellen, dass der Projektor über einen langen Zeitraum sicher benutzt werden kann. Bewahren Sie dieses Benutzerhandbuch zum späteren Nachlesen auf.

Verwendete Symbole

Warnsymbole befinden sich sowohl auf dem Gerät als auch im Benutzerhandbuch. Sie sollen den Benutzer auf gefährliche Situationen aufmerksam machen.

Wichtige Informationen werden in diesem Benutzerhandbuch folgendermaßen gekennzeichnet.

Hinweis:

Hier erhalten Sie zusätzliche Informationen zu einem bestimmten Thema.

Wichtig:

Hier erhalten Sie zusätzliche Informationen, die unbedingt beachtet werden müssen.

Achtung:

Hier werden Sie vor Situationen gewarnt, bei denen das Gerät beschädigt werden kann.

Warnung:

Hier werden Sie vor Situationen gewarnt, bei denen Personen-, Sach- und Umweltschäden verursacht werden können.

Im gesamten Benutzerhandbuch werden die Bezeichnungen von Komponenten und Einträge des OSD-Menüs in Fettschrift geschrieben:

“Drücken Sie auf der Fernbedienung auf **Menü**, um das **Hauptmenü** aufzurufen.”

Allgemeine Sicherheitsinformationen

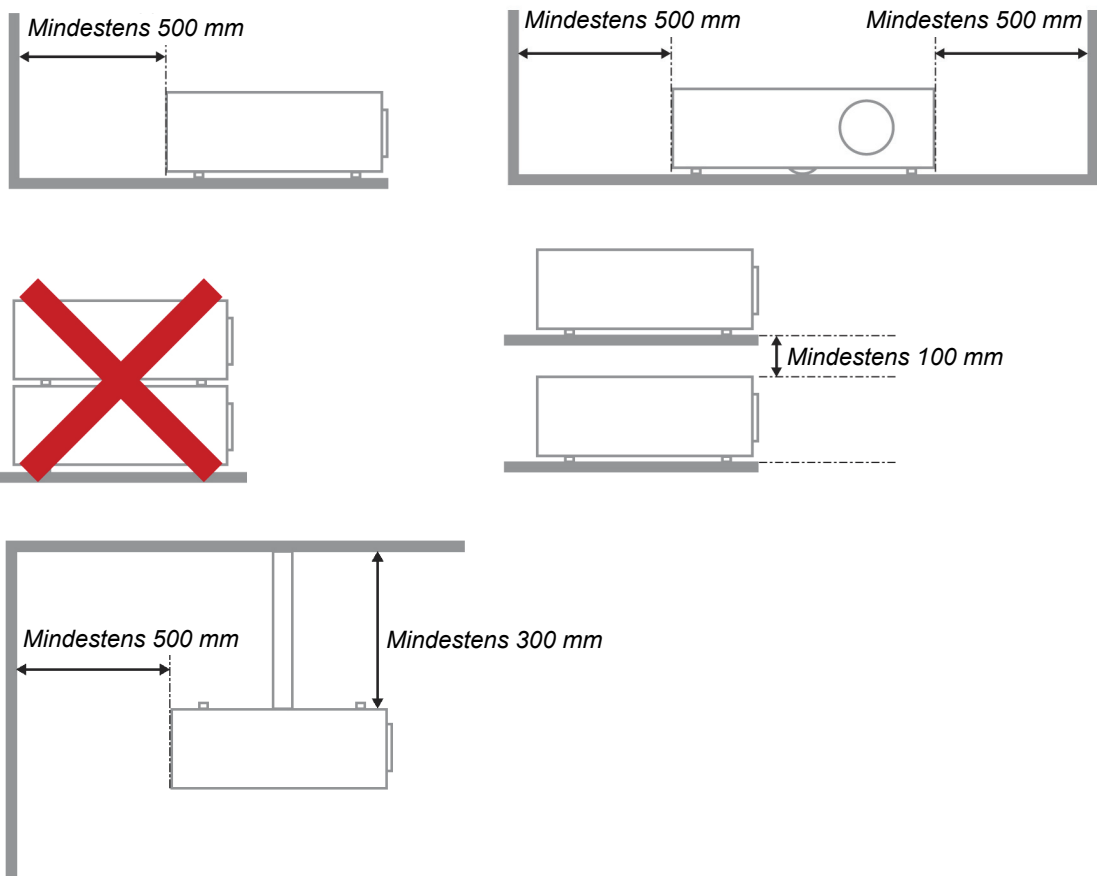
- Öffnen Sie nicht das Gehäuse. Außer der Projektionslampe befinden sich im Gerät keine Teile, die vom Benutzer selbst repariert werden können. Wenden Sie sich bei Reparaturen an entsprechende Reparaturfachleute.
- Befolgen Sie alle Warnungen im Benutzerhandbuch und auf dem Gehäuse.
- Die Projektionslampe ist extrem hell. Sehen Sie bei eingeschalteter Lampe nicht in das Objektiv.
- Stellen Sie das Gerät nur auf stabile und standfeste Unterlagen, Wagen oder Ständer.
- Stellen Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wasser, in direktem Sonnenlicht oder in der Nähe eines Wärme erzeugenden Geräts auf.
- Legen oder stellen Sie keine schweren Gegenstände wie Bücher oder Taschen auf das Gerät.

Aufstellhinweise für den Projektor

- Stellen Sie den Projektor waagrecht auf. Die Neigung des Projektors sollte 15° nicht überschreiten, und der Projektor sollte nur auf einem Tisch aufgestellt oder an die Decke montiert werden, da sich anderenfalls die Lebensdauer der Lampe stark verkürzt.



- Lassen Sie um die Belüftungsöffnungen herum einen Mindestabstand von 50 cm frei.



- Stellen Sie sicher, dass keine heiße Luft aus den Luftauslässen wieder in die Lufteinlässe eingesaugt wird.
- Wenn Sie den Projektor in einem Einbau betreiben, stellen Sie sicher, dass die Temperatur der Umgebungsluft innerhalb des Einbaus während des Projektorbetriebs die Betriebstemperatur nicht überschreitet; Zu- und Abluftöffnungen dürfen nicht blockiert werden.
- Alle Einbauten sollten eine zertifizierte thermische Bewertung bestehen, damit sichergestellt ist, dass der Projektor die Abluft nicht wieder ansaugt, da dies selbst dann zu einer Abschaltung des Gerätes führen kann, wenn die Temperatur im Einbau innerhalb des akzeptablen Betriebstemperaturbereichs liegt.

Installationsort prüfen

- Prüfen Sie, ob die Spannung stabil, die Steckdose richtig geerdet ist und kein Stromleck vorliegt.
- Messen Sie den Gesamtstromverbrauch; dieser sollte nicht höher sein als die Sicherheitskapazität, damit keine Sicherheitsprobleme oder Kurzschlüsse auftreten.
- Schalten Sie den Höhenmodus ein, wenn Sie sich in großen Höhen befinden.
- Der Projektor kann nur aufrecht oder umgedreht installiert werden.
- Stellen Sie bei der Installation der Halterung sicher, dass das Gewichtslimit nicht überschritten wird und die Halterung sicher hält.
- Installieren Sie das Gerät nicht in der Nähe einer Klimaanlage oder eines Subwoofers.
- Installieren Sie das Gerät nicht bei hohen Temperaturen, unzureichender Kühlung oder an sehr staubigen Orten.
- Halten Sie Ihr Produkt von Leuchtstofflampen fern, damit keine Fehlfunktionen durch IR-Störungen verursacht werden
- Installieren Sie den Projektor zur Vermeidung von Beschädigungen auf einer Höhe von mehr als 200 cm.

Hinweise zur Kühlung

Luftauslass

- Stellen Sie zur Gewährleistung angemessener Kühlung sicher, dass am Luftauslass ein Freiraum von 50 cm besteht.
- Der Luftauslass sollte sich zur Vermeidung von Illusionen nicht vor der Linse eines anderen Projektors befinden.
- Halten Sie den Auslass mindestens 100 cm von den Einlässen anderer Projektoren fern.

Lufteinlass

- Stellen Sie einen Freiraum von 30 cm rund um den Lufteinlass sicher.
- Halten Sie den Lufteinlass von anderen Wärmequellen fern.
- Vermeiden Sie allzu staubige Orte.

Projektor wählen

Edge-Blending-Anwendung

Bei der Auswahl eines Projektors sind nicht nur Helligkeit, Helligkeitsausgleich und Linse wichtig, sondern auch Stabilität.

- Ein Projektor muss sich zur angemessenen Anpassung 30 bis 60 Minuten aufwärmen.
- Nach dem Objektivversatz sollten keine optischen Verzerrungen, wie trapez- oder tonnenförmige Verzeichnungen, auftreten.
- Das Schnelldemontageobjektiv muss sicher befestigt sein, der Elektromotor kann nicht versehentlich versetzt werden. Die Leinwand sollte bei längerer Benutzung oder während des Ein- und Ausschaltens des Projektors versetzt nicht werden.
- Sechs-Achsen-Farben des Projektors (R, G, B, Y, C, W). Der Projektor passt die erforderlichen Funktionen an: Farbton, Sättigung, Zunahme
- Vertikale oder 360-Grad-Projektion. Erfordert die Verifizierung der Konstruktionstechnik der Lampenalterung zur Vermeidung von Konflikten mit dem Kunden.

HDMI-Kabel

Edge-Blending-Signale müssen digitale Übertragung nutzen; die vier Paare der TMDS-Transfernimpedanz erfordern wie folgt einen Durchmesser von 100 Ω zum Erhalt der Signalqualität:

- 5 m : AWG 26
- 10 m : AWG 24
- 15 m : AWG 22
- 20 m : AWG 22
- 25 m : AWG 22

Stromsicherheit

- Verwenden Sie nur das mitgelieferte Stromkabel.
- Stellen Sie nichts auf das Stromkabel. Verlegen Sie das Stromkabel so, dass niemand darüber laufen muss.
- Nehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung heraus, wenn Sie sie über einen längeren Zeitraum nicht benutzen.

Auswechseln der Lampe

Wenn die Lampe nicht richtig ausgewechselt wird, besteht Verletzungsgefahr. Eine ausführliche Anleitung zum sicheren Auswechseln der Lampe finden Sie unter *Projektionslampe ersetzen* auf Seite 34. Bevor Sie die Lampe auswechseln:

- Trennen Sie das Stromkabel ab.
- Lassen Sie die Lampe eine Stunde lang abkühlen.

Achtung:

In seltenen Fällen kann es vorkommen, dass das Leuchtmittel im normalen Betrieb durchbrennt und Glasstaub oder Glassplitter aus der hinteren Entlüftungsöffnung austreten.

Stäube nicht einatmen, Glasstaub und Glassplitter nicht berühren. Andernfalls kann es zu Verletzungen kommen.

Halten Sie Ihr Gesicht zum Schutz vor Gas und Lampensplittern stets von den Abluftöffnungen fern.

Reinigen des Projektors

- Trennen Sie vor dem Reinigen das Stromkabel ab. Siehe *Projektor reinigen* auf Seite 37.
- Lassen Sie die Lampe eine Stunde lang abkühlen.

Hinweis zu gesetzlichen Vorschriften

Bevor Sie den Projektor installieren und benutzen, sollten Sie unter *Richtlinienkonformität* auf Seite 51 die Hinweise zu Vorschriften lesen.

Wichtige Hinweise zum Entsorgen:



Die in diesem Produkt enthaltenen Lamp(en) enthalten Quecksilber. Dieses Produkt kann andere elektronische Abfallprodukte enthalten, die bei unsachgemäßer Entsorgung gefährlich sein können. Entsorgen Sie die Lampe entsprechend den gültigen lokalen, regionalen oder nationalen Vorschriften. Weitere Informationen dazu erhalten Sie bei der Electronic Industries Alliance unter WWW.EIAE.ORG. Spezielle Informationen zum Entsorgen der Lampe finden Sie unter WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Symbolerläuterung



ENTSORGEN: Elektrische und elektronische Altgeräte dürfen nicht im normalen Hausmüll entsorgt werden. In den EU-Staaten ist für die Wiederaufbereitung ein getrenntes Sammeln von Müll erforderlich.

Die wichtigsten Leistungsmerkmale

- *Leicht, einfach einzupacken und zu transportieren.*
- *Kompatibel mit den wichtigsten Videonormen wie NTSC, PAL und SECAM.*
- *Große Helligkeit für Präsentationen bei Tageslicht und in beleuchteten Räumen.*
- *Unterstützt Auflösungen bis UXGA mit 16,7 Millionen Farben und liefert scharfe, klare Bilder.*
- *Flexible Aufstellmöglichkeiten für die Front- und Rückprojektion.*
- *Durch die Trapezkorrektur bleiben auch Schrägprojektionen rechtwinklig.*
- *Signalquelle wird automatisch erkannt.*

Über dieses Benutzerhandbuch

Dieses Benutzerhandbuch ist für den Endbenutzer vorgesehen. In ihm wird beschrieben, wie der DLP-Projektor aufgestellt und bedient wird. Sofern es möglich war, wurden relevante Informationen wie Abbildungen und dazugehörige Beschreibungen auf derselben Seite abgedruckt. Dieses druckfreundliche Format ist für Sie praktisch und hilft gleichzeitig, Papier zu sparen und damit die Umwelt zu schützen. Es wird empfohlen, nur die benötigten Abschnitte auszudrucken.

Inhaltsverzeichnis

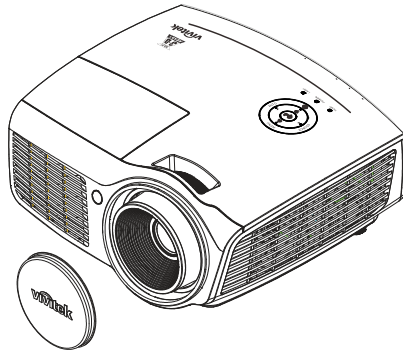
ERSTE SCHRITTE	1
LIEFERUMFANG	1
ÜBERSICHT ÜBER DIE KOMPONENTEN DES PROJEKTORS	2
<i>Ansicht von vorne rechts</i>	2
<i>Ansicht von oben –Bedienfeldtasten und LEDs</i>	3
<i>Ansicht von hinten</i>	4
<i>Ansicht von unten</i>	5
AUFBAU DER FERNBEDIENUNG.....	6
<i>Batterien in die Fernbedienung einlegen</i>	8
BETRIEBSREICHWEITE DER FERNBEDIENUNG	9
TASTEN AM PROJEKTOR UND AUF DER FERNBEDIENUNG.....	9
EINRICHTUNG UND BEDIENUNG	10
PROJEKTOR EINSCHALTEN UND HERUNTERFAHREN	10
ZUGANGSKENNWORT (SICHERHEITSSCHLOSS) EINSTELLEN.....	12
PROJEKTORPOSITION ANPASSEN	14
ZOOMFAKTOR, FOKUS UND TRAPEZKORREKTUR ANPASSEN.....	15
LAUTSTÄRKE ANPASSEN.....	15
EINSTELLUNGEN DES BILDSCHIRMMENÜS (OSD)	16
BEDIENELEMENTE DES BILDSCHIRMMENÜS.....	16
<i>Durch das Bildschirmmenü navigieren</i>	16
OSD-SPRACHE EINSTELLEN	17
ÜBERSICHT ÜBER DAS BILDSCHIRMMENÜ	18
ÜBERSICHT ÜBER DIE UNTERMENÜS.....	19
BILD-MENÜ	20
<i>Erweiterte Funktionen</i>	21
<i>Farbmanager</i>	22
COMPUTER-MENÜ	23
VIDEO / AUDIO-MENÜ	24
<i>Audio</i>	25
INSTALLATION I-MENÜ	26
<i>Erweiterte Funktionen</i>	27
INSTALLATION II-MENÜ	28
<i>Erweiterte Funktionen</i>	29
<i>Werkseinstellung</i>	33
<i>Status</i>	33
WARTUNG UND SICHERHEIT	34
PROJEKTIONSLAMPE ERSETZEN	34
<i>Lampe zurücksetzen</i>	36
PROJEKTOR REINIGEN	37
<i>Objektiv reinigen</i>	37
<i>Gehäuse reinigen</i>	37
KENSINGTON®-SCHLOSS & SICHERHEITSLAISTE VERWENDEN.....	38
<i>Kensington®-Schloss verwenden</i>	38
<i>Sicherheitsleiste verwenden</i>	38
PROBLEMLÖSUNG	39
HÄUFIGE PROBLEME UND IHRE LÖSUNGEN	39
TIPPS ZUR PROBLEMLÖSUNG	39
LED-FEHLERMELDUNGEN.....	40
BILDPROBLEME	40
LAMPENPROBLEME.....	41
FERNBEDIENUNGSPROBLEME.....	41
AUDIOPROBLEME.....	41
PROJEKTOR ZUR REPARATUR EINSCHICKEN.....	42
HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN ZU HDMI	43

SPEZIFIKATIONEN	44
SPEZIFIKATIONEN	44
PROJEKTIONSABSTAND VS. PROJEKTIONSGRÖÙE.....	45
<i>Tabelle mit Projektionsabstand und Größe</i>	45
TAKTMODUS-TABELLE	46
PROJEKTORABMESSUNGEN	50
RICHTLINIENKONFORMITÄT	51
FCC-HINWEIS	51
KANADA	51
SICHERHEITZERTIFIZIERUNGEN.....	51

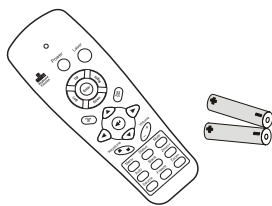
ERSTE SCHRITTE

Lieferumfang

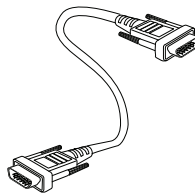
Packen Sie den Projektor vorsichtig aus und prüfen Sie, ob folgende Komponenten enthalten sind:



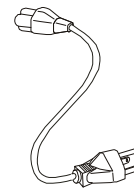
DLP-PROJEKTOR MIT OBJEKTIVKAPPE



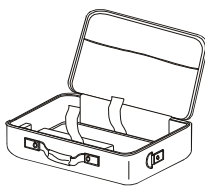
FERNBEDIENUNG
(MIT ZWEI AAA-BATTERIEN)



RGB-KABEL



NETZKABEL



TRAGETASCHE
(OPTIONAL)



CD-ROM
(DIESE
BEDIENUNGSANLEITUNG)



SCHNELLSTARTANLEITUNG



GARANTIEKARTE

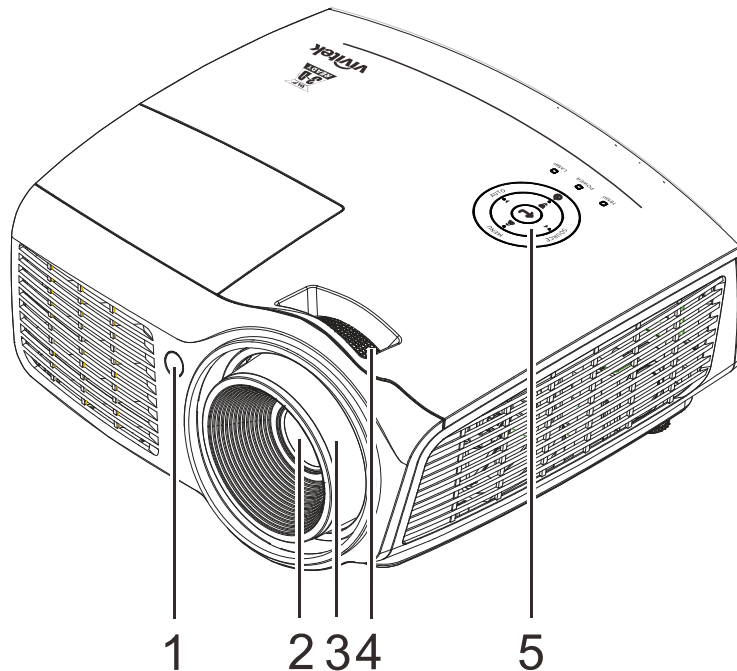
Wenden Sie sich umgehend an Ihren Händler, falls etwas fehlen oder beschädigt sein sollte bzw. das Gerät nicht funktioniert. Wir empfehlen Ihnen, die Originalverpackung aufzubewahren, falls Sie das Gerät einmal zu Reparaturzwecken einsenden müssen.

Achtung:

Verwenden Sie den Projektor nicht in einer staubigen Umgebung.

Übersicht über die Komponenten des Projektors

Ansicht von vorne rechts

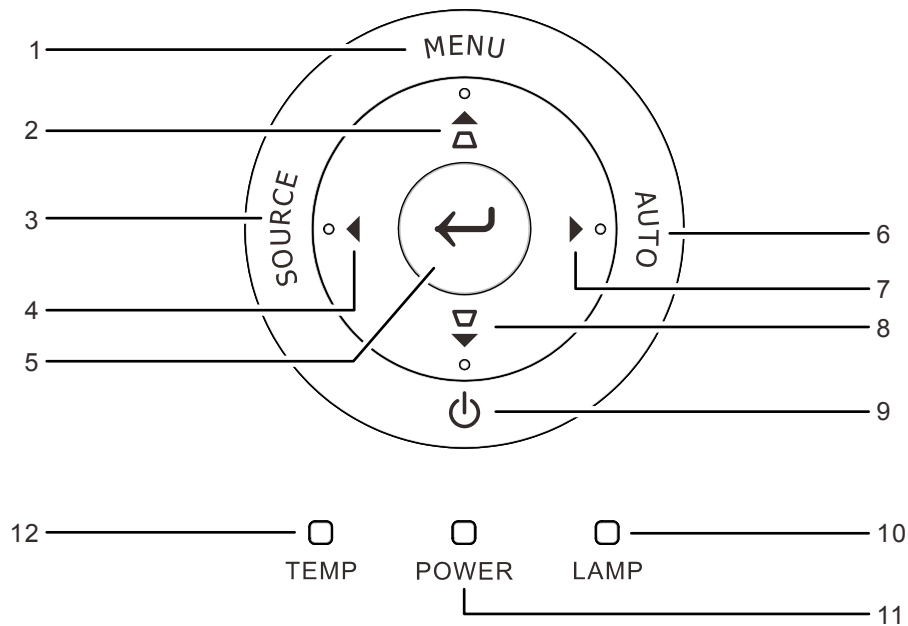


Nr.	KOMPONENTE	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
1.	IR-Empfänger	Zum Empfang des IR-Signals der Fernbedienung	
2.	Objektiv	Projektionsobjektiv	
3.	Fokusring	Zum Scharfstellen des projizierten Bildes	15
4.	Zoomring	Zum Vergrößern des projizierten Bildes	
5.	Funktionstasten	Siehe Ansicht von oben – Bedienfeldtasten und LEDs	3

Wichtig:

Die Belüftungsöffnungen am Projektor ermöglichen eine gute Luftzirkulation zur Kühlung der Projektorlampe. Blockieren Sie die Belüftungsöffnungen nicht.

Ansicht von oben – Bedienfeldtasten und LEDs

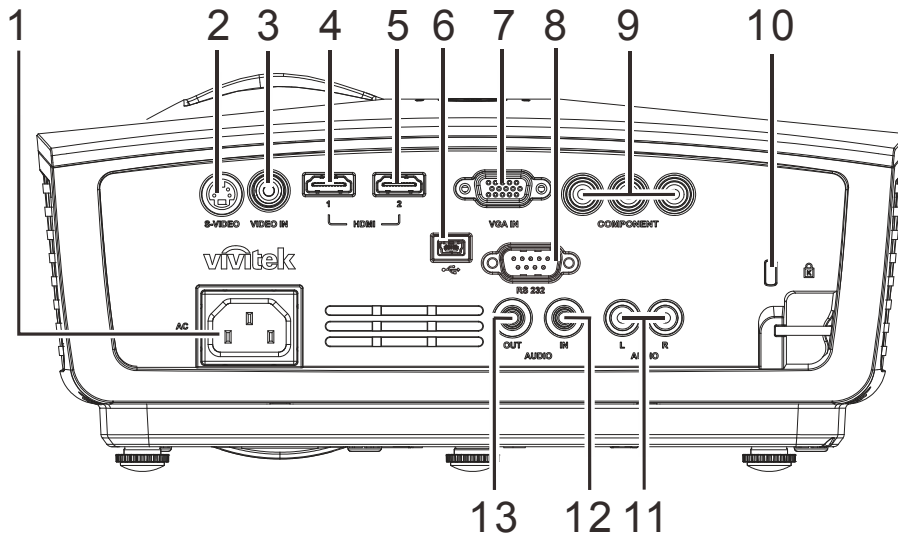


NR.	KOMPONENTE	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:	
1.	Menü	Zum Öffnen und Schließen der OSD-Menüs	16	
2.	▲ (Aufwärtstaste) / Trapezkorrektur +	Zum Navigieren durch und Ändern der Einstellungen im OSD Schnellmenü: Trapezkorrektur	16	
3.	Quelle	Zum Aufrufen des Quelle-Menüs		
4.	◀ (Linkstaste) / Lautstärke -	Zum Navigieren durch und Ändern der Einstellungen im OSD Schnellmenü: Lautstärke		
5.	Enter	Zum Aufrufen oder Bestätigen des ausgewählten OSD-Menüelements		
6.	AUTO	Zum Optimieren von Bildgröße, Position und Auflösung		
7.	▶ (Rechtstaste) / Lautstärke +	Zum Navigieren durch und Ändern der Einstellungen im OSD Schnellmenü: Lautstärke	16	
8.	▲ (Abwärtstaste) / Trapezkorrektur -	Zum Navigieren durch und Ändern der Einstellungen im OSD Schnellmenü: Trapezkorrektur		
9.	⏻ (Ein-/Austaste)	Zum Ein- oder Ausschalten des Projektors.		
10.	Lampe-LED	Leuchtet rot	Lampenfehler.	40
		Blinkt rot	Lampentemperatur zu hoch	
11.	POWER(Betrieb)-LED	Leuchtet grün	Eingeschaltet	
		Blinkt grün	System initialisiert / Kühlung / Fehlercode	
12.	TEMP(Temperatur)-LED	Leuchtet rot	Überhitzung	

Ansicht von hinten

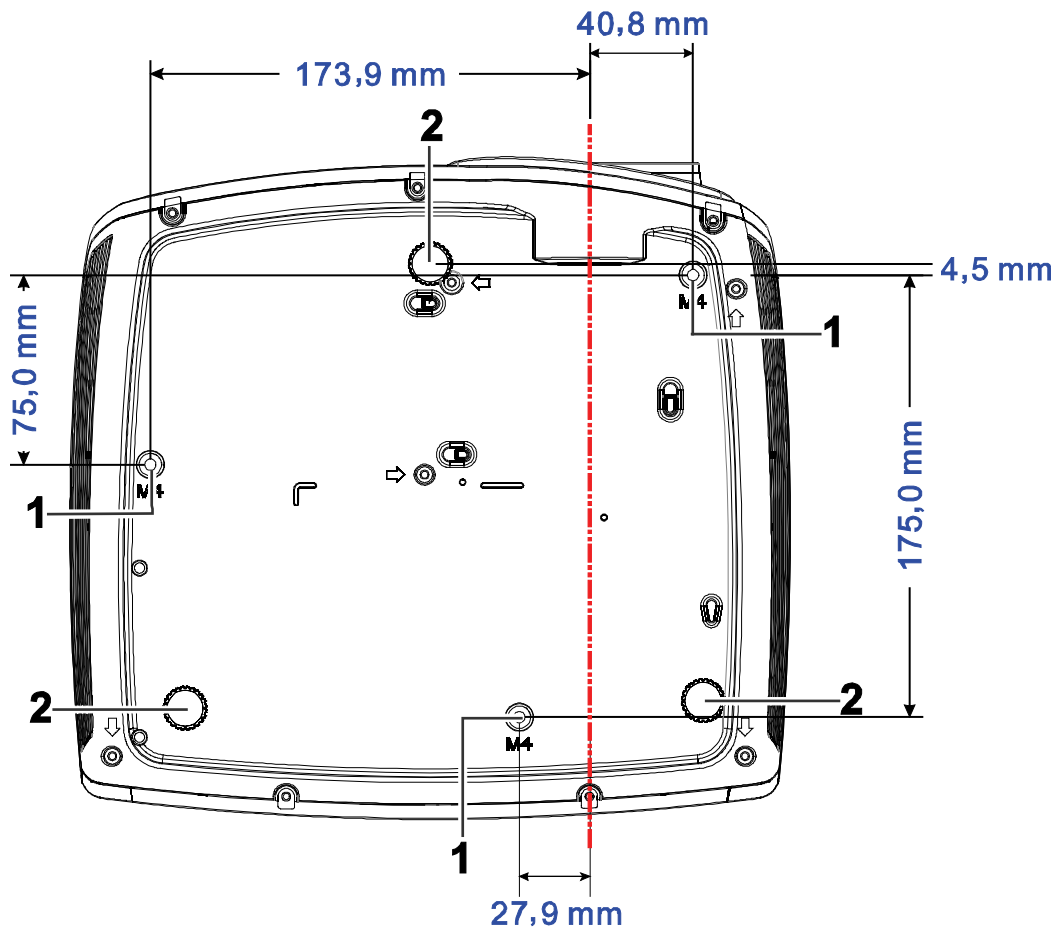
Warnung:

Trennen Sie aus Sicherheitsgründen vor dem Herstellen weiterer Verbindungen das Netzkabel des Projektors und alle angeschlossenen Geräte.



NR.	KOMPONENTE	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
1.	Wechselstromeingang	Zum Anschluss des STROMkabels	10
2.	S-VIDEO	Hier schließen Sie das S-VIDEO-kabel eines Videogerätes an	
3.	Videoeingang	Hier schließen Sie dasCOMPOSITE-kabel eines Videogerätes an	
4.	HDMI 1	Hier schließen Sie das HDMI-kabel eines HDM-Gerätes an	
5.	HDMI 2	Hier schließen Sie das HDMI-kabel eines HDMI-Gerätes an	
6.	(USB)	Hier schließen Sie das USB-kabel von einem Computer an	
7.	VGA-Eingang	Hier schließen Sie das RGB-kabel eines Computers an	
8.	RS-232C	Zum Anschluss eines (seriellen) RS-232-kabels für die Fernbedienung	
9.	COMPONENT	Component-kabel von einem Component-Gerät anschließen	
10.	Kensington-Schloss	Zum Befestigen an einem unbeweglichen Gegenstand mithilfe eines Kensington® -Schlosssystems	38
11.	Audioeingang (L und R)	Hier schließen Sie die AUDIOkabel von einem Audiogerät an	
12.	AUDIO-Eingang	Zum Anschluss eines Audiokabels von einem Eingabegerät	
13.	Audioausgang	Audiokabel am Audioverstärker anschließen	

Ansicht von unten



NR.	KOMPONENTE	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
1.	Löcher der Deckenhalterung	Informationen zur Deckenmontage des Projektors erhalten Sie bei Ihrem Händler	
2.	Höhenversteller	Drehen Sie den Regler zur Einstellung des Projektionswinkels.	14

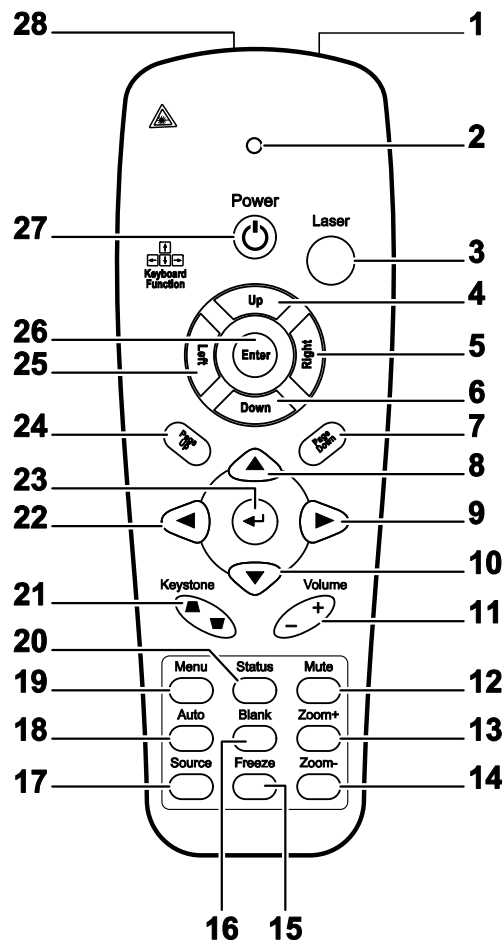
Hinweis:

Verwenden Sie bei der Installation ausschließlich UL-gelistete Deckenhalterungen.

Verwenden Sie zur Deckenmontage zugelassene Montagehardware und M4-Schrauben mit einer maximalen Schraubentiefe von 12 mm. (0,47 Zoll).

Die Konstruktion der Deckenmontage muss eine geeignete Form und Stabilität aufweisen. Die Lastkapazität der Deckenmontage muss das Gewicht des installierten Gerätes überschreiten; als zusätzliche Sicherheitsmaßnahme sollte es über einen Zeitraum von 60 Sekunden das Dreifache des Gewichts dieses Produktes (mindestens 5,15 kg) aushalten können.

Aufbau der Fernbedienung

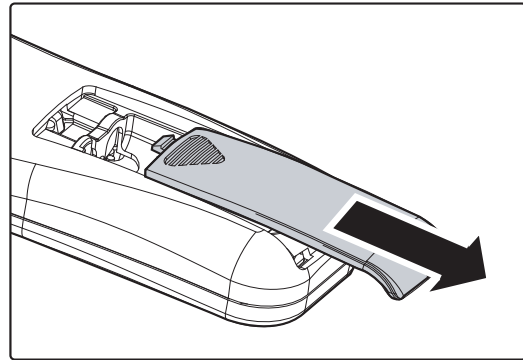


NR.	KOMPONENTE	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
1.	IR-Sender	Überträgt Signale an den Projektor	
2.	Status-LED	Leuchtet, wenn die Fernbedienung genutzt wird	
3.	Laser	Drücken Sie diese Taste zur Nutzung des Leinwand-Zeigegerätes	
4.	Aufwärts	Aufwärts-Pfeiltaste, wenn das Gerät via USB mit einem PC verbunden ist	
5.	Rechts	Rechte Pfeiltaste, wenn das Gerät via USB mit einem PC verbunden ist	
6.	Abwärts	Abwärts-Pfeiltaste, wenn das Gerät via USB mit einem PC verbunden ist	
7.	Page Down	Bild nach unten-Taste, wenn das Gerät via USB mit einem PC verbunden ist	
8.	Aufwärtspfeil	Zur Navigation und Einstellungsänderung im OSD	16
9.	Rechtspfeil		
10.	Abwärtspfeil		
11.	Lautstärke +/-	Hiermit passen Sie die Lautstärke an	15

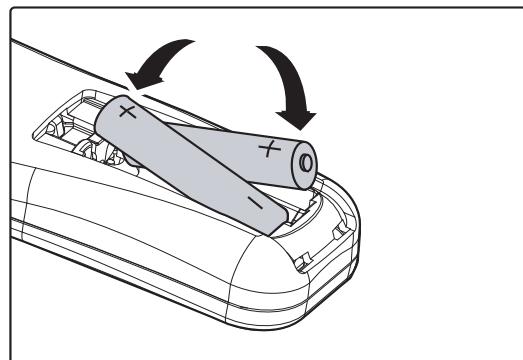
NR.	KOMPONENTE	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
12.	Ton aus	Schaltet die Audioausgabe über die integrierten Lautsprecher stumm	
13.	Zoom+	Zum Vergrößern	
14.	Zoom-	Zum Verkleinern	
15.	freeze (Standbild)	Zu De-/Aktivierung der Standbildfunktion	
16.	blank (Leere Anzeige)	Zum De-/Aktivieren der leeren Bildschirmanzeige	
17.	Quelle	Zum Erkennen des Eingangsgerätes	
18.	Auto	Zum automatischen Anpassen von Phase, Verfolgung, Größe und Position	
19.	menu (Menü)	Zum Aufrufen des OSD-Menüs	16
20.	Status	Zum Öffnen der OSD-Status-Menüs (das Menü wird nur dann geöffnet, wenn ein Eingabegerät erkannt wurde)	33
21.	Keystone oben / unten	Zur Korrektur der Trapezverzerrung (oben/unten breiter)	15
22.	Linkspfeil	Zur Navigation und Einstellungsänderung im OSD	16
23.	Enter	Zum Ändern von Einstellungen im OSD	
24.	Page Up	Bild nach oben-Taste, wenn das Gerät via USB mit einem PC verbunden ist	
25.	Links	Linke Pfeiltaste, wenn das Gerät via USB mit einem PC verbunden ist	
26.	Enter	Enter-Taste, wenn das Gerät via USB mit einem PC verbunden ist	
27.	Power (Ein-/Austaste)	Zum Ein-/Ausschalten des Projektors	10
28.	Laser	Als Leinwand-Zeigegerät nutzen. NICHT AUF AUGEN RICHTEN.	

Batterien in die Fernbedienung einlegen

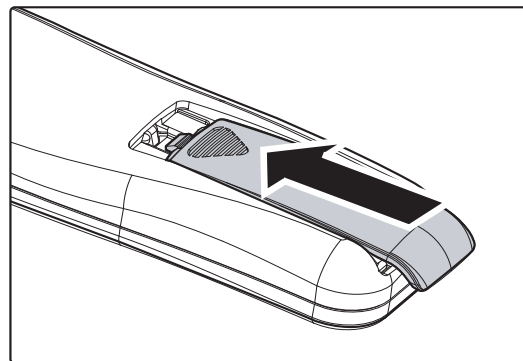
1. Entfernen Sie die Abdeckung des Batteriefachs, indem Sie diese in Pfeilrichtung schieben.



2. Legen Sie die Batterie ein; der Pluspol muss nach oben zeigen.



3. Bringen Sie die Abdeckung wieder an.



Achtung:

1. Verwenden Sie ausschließlich AAA-Batterien (wir raten zum Einsatz von Alkali-Batterien).
2. Entsorgen Sie verbrauchte Batterien entsprechend Ihrer örtlichen Richtlinien.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie den Projektor über einen längeren Zeitraum nicht verwenden.

Wichtig:

1. Verwenden Sie den Projektor nicht bei hellem Fluoreszenzlicht. Bestimmte hochfrequente Fluoreszenzleuchten können die Funktion der Fernbedienung beeinträchtigen.

2. Achten Sie darauf, dass sich keine Hindernisse zwischen Fernbedienung und Projektor befinden. Sollte sich ein Hindernis zwischen Fernbedienung und Projektor befinden, können Sie das Signal über bestimmte reflektierende Oberflächen (z. B. Projektorleinwände) weiterleiten.

3. Die Tasten am Projektor haben dieselben Funktionen wie die entsprechenden Tasten auf der Fernbedienung. Diese Bedienungsanleitung beschreibt die Funktionen anhand der Fernbedienung.

Betriebsreichweite der Fernbedienung

Die Fernbedienung nutzt zur Steuerung des Projektors die Infrarotübertragung. Sie müssen die Fernbedienung nicht direkt auf den Projektor richten. Sofern Sie die Fernbedienung auf die Vorderseite des Projektors richten, beträgt der Radius der Betriebsreichweite etwa sieben Meter und der Winkel 15 ° ober- und unterhalb des Projektorstandortes. Sollte der Projektor nicht auf die Fernbedienung reagieren, treten Sie etwas näher an ihn heran.

Tasten am Projektor und auf der Fernbedienung

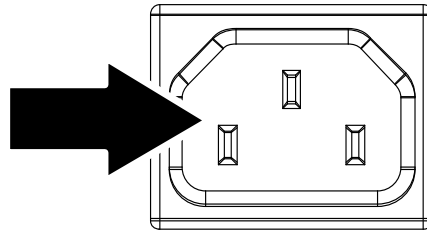
Der Projektor kann über die Fernbedienung und die Tasten an der Oberseite des Projektors bedient werden. Mit der Fernbedienung können alle Vorgänge ausgeführt werden; der Einsatz der Tasten am Projektor hingegen ist beschränkt.

EINRICHTUNG UND BEDIENUNG


Projektor einschalten und herunterfahren

1. Schließen Sie das Netzkabel an den Projektor an. Schließen Sie das andere Ende des Netzkabels an eine Netzsteckdose an.

Die  **EIN/AUS-LED** am Projektor leuchtet.



2. Schalten Sie die angeschlossenen Geräte ein.

3. Stellen Sie sicher, dass die Betrieb-LED nicht blinkt. Drücken Sie dann zum Einschalten des Projektors die  **Ein-/Austaste**.

Der Startbildschirm des Projektors wird angezeigt, die angeschlossenen Geräte werden erkannt.

Siehe *Zugangskennwort (Sicherheitsschloss) einstellen* auf Seite 12, falls das Sicherheitsschloss aktiviert ist.



4. Wenn mehr als ein Eingabegerät angeschlossen ist, können Sie die **SOURCE**-Taste betätigen und anschließend mit den Tasten **▲** / **▼** zwischen den Geräten umschalten.



- VGA: Analoges RGB
- Component: DVD überträgt YCbCr / YPbPr oder HDTV überträgt YPbPr.
- Composite Video: Herkömmliches Composite Video
- S-Video: Super-Video (Y/C getrennt)
- HDMI 1/HDMI 2: High-Definition Multimedia Interface

- 5.** Wenn die Meldung “Ausschalten? / Wieder **Netzschalter** drücken” erscheint, drücken Sie noch einmal auf die **EIN/AUS**-Taste. Der Projektor wird ausgeschaltet.



Achtung:

1. Achten Sie darauf, vor dem Einsatz des Projektors die Objektivabdeckung zu entfernen.
2. Ziehen Sie das Netzkabel erst, wenn die **BETRIEBS-LED** nicht mehr blinkt und dadurch anzeigt, dass der Projektor abgekühlt ist.

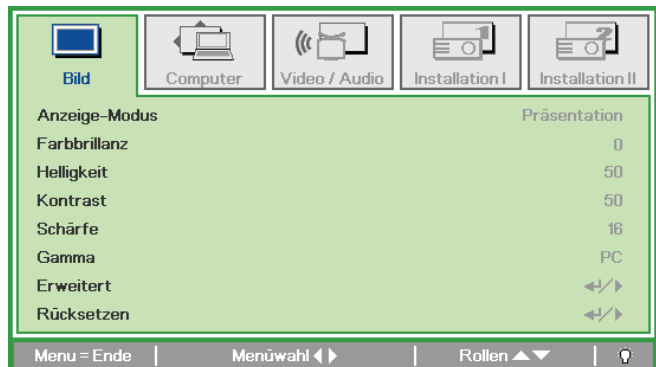
Zugangskennwort (Sicherheitsschloss) einstellen

Sie können die vier Pfeiltasten zur Einstellung eines Kennwortes nutzen und dadurch eine unautorisierte Benutzung des Projektors verhindern. Wenn diese Funktion aktiviert ist, muss nach dem Einschalten des Projektors ein Kennwort eingegeben werden. (Weitere Hinweise zur Nutzung der OSD-Menüs finden Sie unter *Durch das Bildschirmmenü navigieren* auf Seite 16 und unter *OSD-Sprache einstellen* auf Seite 17.)

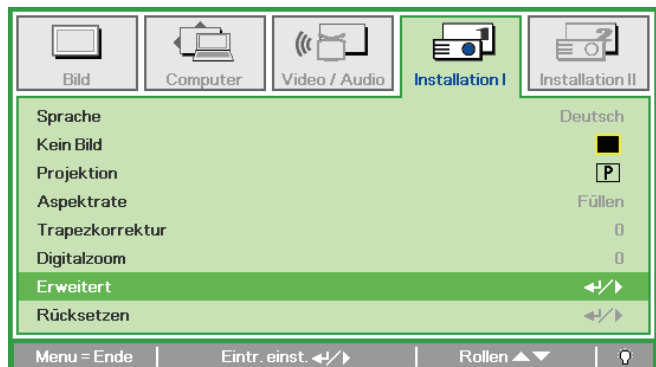
Wichtig:

Bewahren Sie das Kennwort an einem sicheren Ort auf. Ohne das Kennwort können Sie den Projektor nicht bedienen. Wenn Sie das Kennwort verloren oder vergessen haben, erhalten Sie bei Ihrem Händler Informationen zum Löschen des Kennwortes.

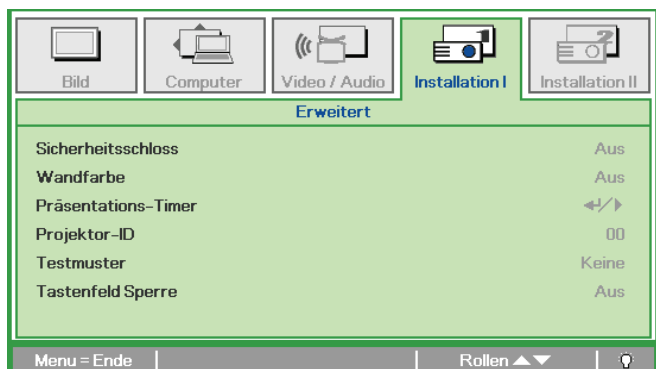
1. Drücken Sie zum Öffnen des Bildschirmmenüs die **MENU**-Taste.
2. Wählen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ das **Installation I**-Menü; wählen Sie mit ▲ / ▼ die Option **Erweitert**.



3. Wählen Sie mit den Tasten ▲ / ▼ die Option **Sicherheitsschloss**.
4. Drücken Sie zum De-/Aktivieren des Sicherheitsschlusses die Tasten ◀ / ▶.

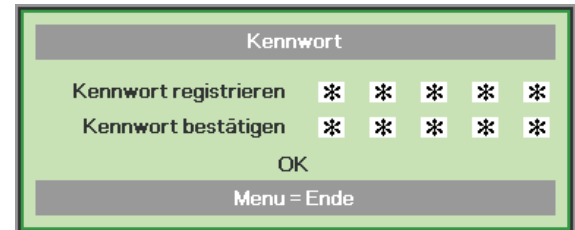
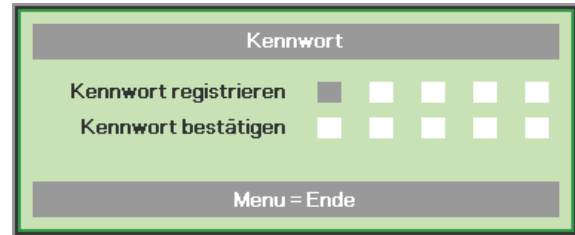


Daraufhin erscheint automatisch ein Kennwortdialogfenster.

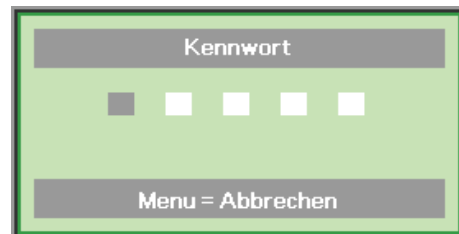


5. Geben Sie mit den Tasten ▲ / ▼ / ◀ / ▶ auf der IR-Fernbedienung oder am Tastenfeld das gewünschte Kennwort ein. Geben Sie eine beliebige Kombination aus den fünf Pfeiltasten ein, wobei eine Pfeiltaste mehrmals verwendet werden kann.

Drücken Sie die Pfeiltasten zum Einrichten des Kennwortes in beliebiger Reihenfolge. Mit der **MENU**-Taste verlassen Sie das Dialogfenster.



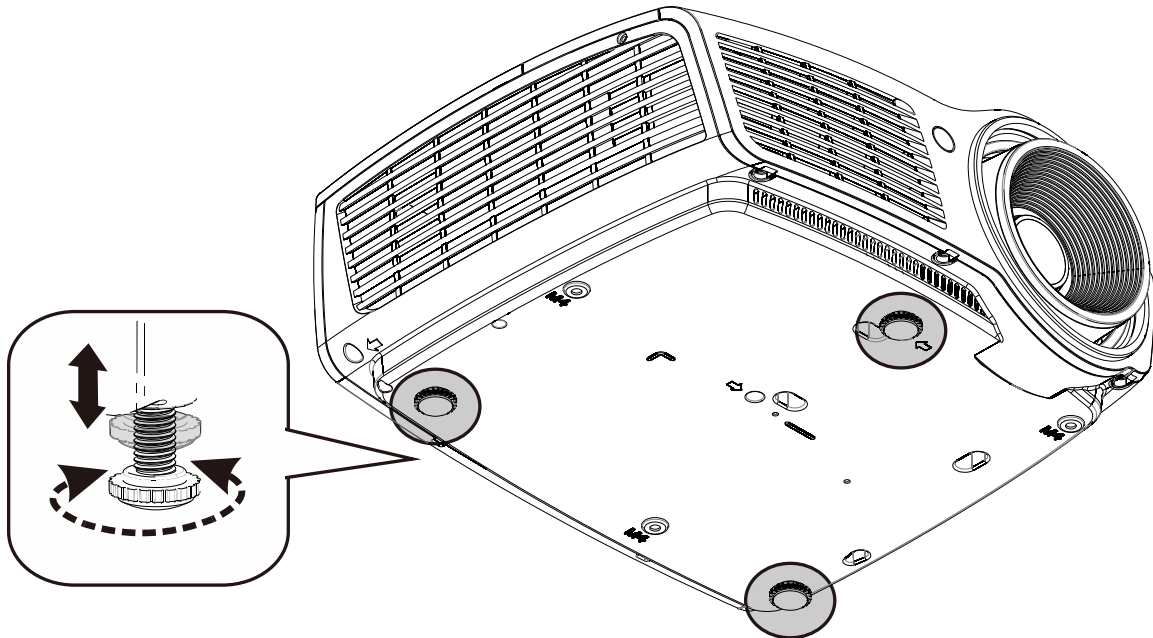
6. Wenn Sie den Projektor bei aktivierter **Sicherheitsschloss**-Funktion einschalten, erscheint eine Kennworteingabeaufforderung. Geben Sie das Kennwort in der von Ihnen in Schritt 5 festgelegten Reihenfolge ein. Sollten Sie das Kennwort vergessen haben, wenden Sie sich bitte an das Kundencenter. Das Kundencenter überprüft, ob Sie der Eigentümer sind, und hilft Ihnen beim Zurücksetzen des Kennwortes.



Projektorposition anpassen

Beachten Sie beim Aufstellen des Projektors Folgendes:

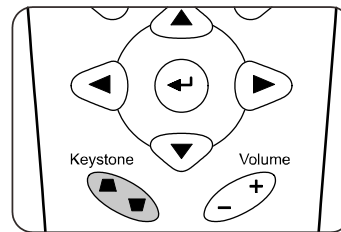
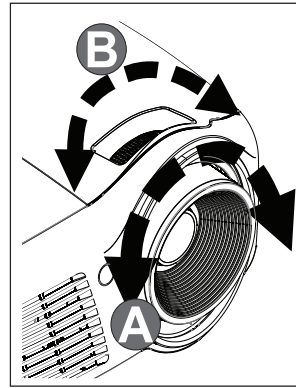
- *Projektortisch oder -ständer sollten einen sicheren, ebenen Stand aufweisen.*
- *Platzieren Sie den Projektor so, dass er lotrecht zur Leinwand steht.*
- *Achten Sie darauf, dass die Kabel sicher verlegt sind, sodass niemand darüber stolpert.*



Zur Anpassung des Projektionswinkels drehen Sie den Neigungsregler im oder gegen den Uhrzeigersinn, bis der gewünschte Winkel erreicht ist.

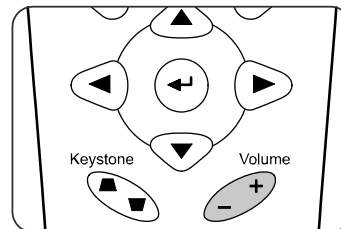
Zoomfaktor, Fokus und Trapezkorrektur anpassen

1. Passen Sie die Größe des projizierten Bildes mit Hilfe des **Bildzoom**reglers (nur am Projektor) an **B**.
2. Stellen Sie das projizierte Bild mit Hilfe des **Bildfokus**reglers (nur am Projektor) scharf **A**.
3. Drücken Sie zum Korrigieren der Trapezverzerrung (oben/unten breiter) die **Keystone**-Taste auf der Fernbedienung.
4. Der Trapezkorrektur-Regler erscheint auf dem Bildschirm.



Lautstärke anpassen

1. Drücken Sie die **Volume (Lautstärke) +/-**-Tasten an der Fernbedienung. Die Lautstärke-Leiste erscheint auf dem Bildschirm.
2. Drücken Sie zum Deaktivieren der Audioausgabe die **mute (Stumm)**-Taste.



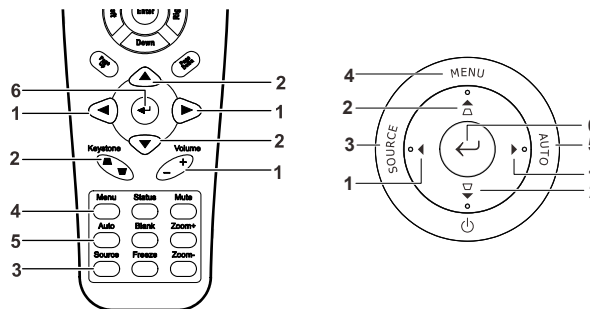
EINSTELLUNGEN DES BILDSCHIRMENÜS (OSD)


Bedienelemente des Bildschirmenüs

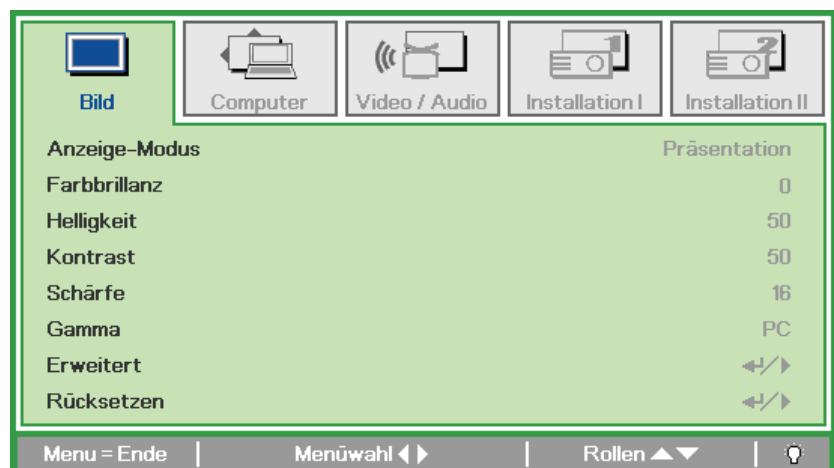
Der Projektor verfügt über ein Bildschirmenü, über das Sie das Bild anpassen und verschiedene Einstellungen ändern können.

Durch das Bildschirmenü navigieren

Sie können mit Hilfe der Pfeiltasten Ihrer Fernbedienung durch das Bildschirmenü navigieren und Änderungen vornehmen.



1.  Rufen Sie mit der **Menu**-Taste das Bildschirmenü auf.
2. Es stehen fünf Menüs zur Auswahl. Wählen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ das gewünschte Menü.
3. Drücken Sie zum Aufwärts- / Abwärtsbewegen in einem Menü die Tasten ▲ / ▼.
4. Mit ◀ / ▶ ändern Sie die Werte der Einstellungen.
5. Durch Betätigen der **MENU**-Taste schließen Sie das Bildschirmenü bzw. verlassen ein Untermenü.



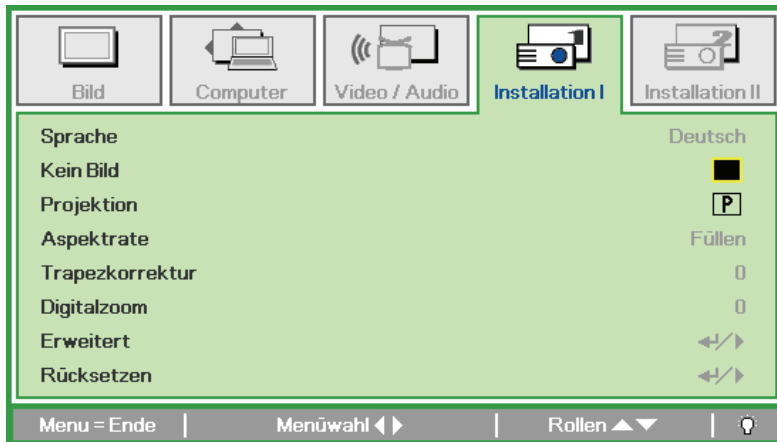
Hinweis:

Je nach Videoquelle sind nicht alle Elemente im Bildschirmenü verfügbar. Die Elemente **Horizontalposition/Vertikalposition** im **Computer**-Menü können beispielsweise nur geändert werden, wenn eine Verbindung zu einem Computer besteht. Die Elemente, die nicht verfügbar sind, sind ausgegraut und können nicht aufgerufen werden.

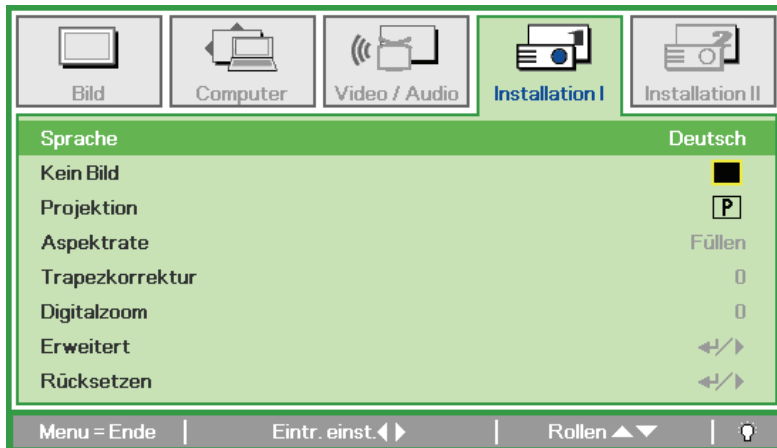
OSD-Sprache einstellen

Stellen Sie vor dem Fortfahren die gewünschte OSD-Sprache ein.

1. Drücken Sie die **MENU**-Taste. Wählen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ das Menü Installation I.



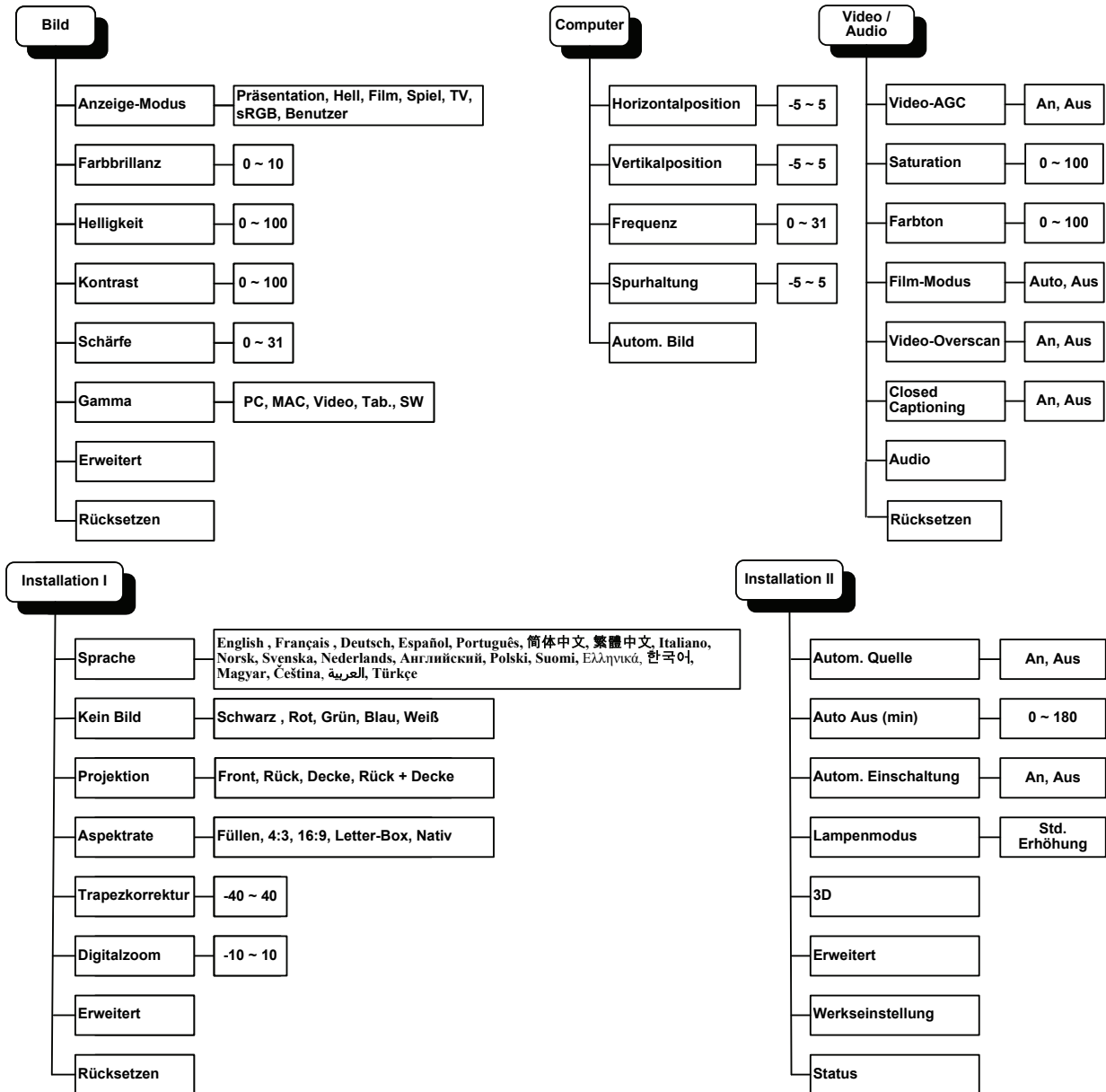
2. Heben Sie mit ▲ / ▼ die Option **Sprache** hervor.



3. Markieren Sie mit den Tasten ◀ / ▶ die gewünschte Sprache.
4. Drücken Sie zum Schließen des Bildschirmmenüs zweimal die **MENU**-Taste.

Übersicht über das Bildschirmmenü

Der folgenden Abbildung können Sie die Menüelemente und deren zugehörige Einstellungsbereiche entnehmen.



Übersicht über die Untermenüs

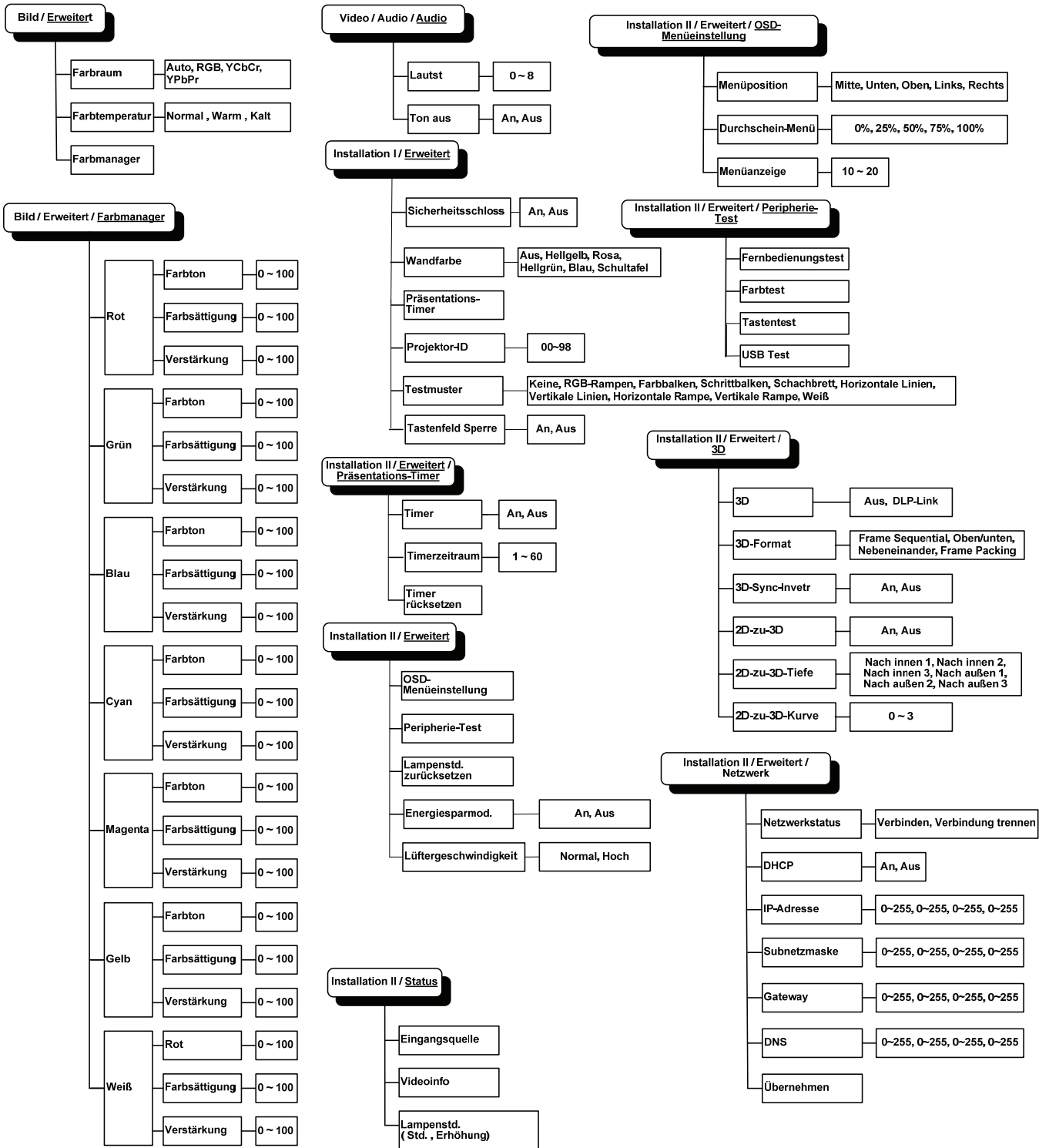
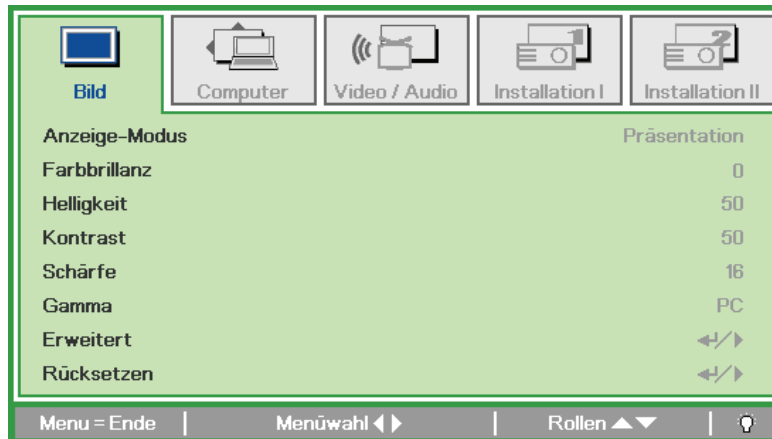


Bild-Menü

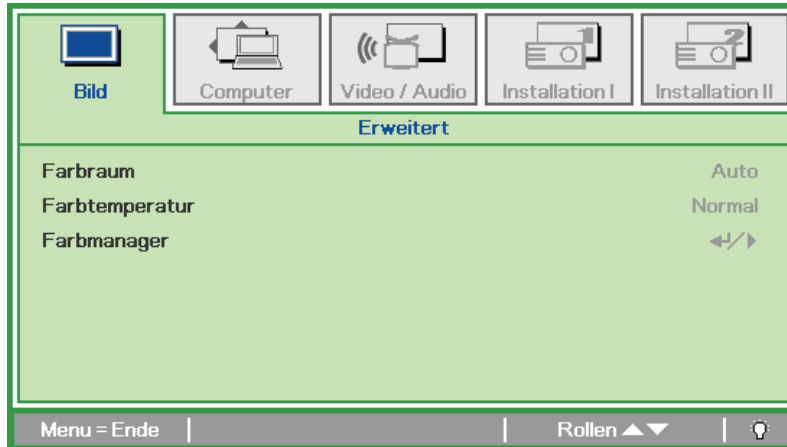
Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste um das **OSD**-Menü aufzurufen. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ das **Menü Bild** aus. Drücken Sie zum Auf- und Abbewegen im Menü **Bild** auf die Pfeiltasten ▲▼. Mit den Tasten ◀▶ können Sie den Wert für eine Einstellung ändern.



NR.	BESCHREIBUNG
Anzeige-Modus	Drücken Sie zum Einstellen des Anzeige-Modus die Tasten ◀ / ▶.
Farbbrillanz	Drücken Sie zum Anpassen des BrilliantColor-Wertes die Tasten ◀ / ▶.
Helligkeit	Drücken Sie zum Anpassen der Bildschirmhelligkeit die Tasten ◀ / ▶.
Kontrast	Drücken Sie zum Anpassen des Bildschirmkontrasts die Tasten ◀ / ▶.
Schärfe	Drücken Sie zum Anpassen der Schärfe die Tasten ◀ / ▶.
Gamma	Drücken Sie zum Anpassen der Gammakorrektur des Bildschirms die Tasten ◀ / ▶.
Erweitert	Drücken Sie zum Aufrufen des Erweitert-Menüs ◀ (Enter) / ▶. Siehe <i>Erweiterte Funktionen</i> auf Seite 21.
Rücksetzen	Drücken Sie zum Zurücksetzen aller Einstellungen auf die werkseitigen Standardwerte ◀ (Enter) / ▶.

Erweiterte Funktionen

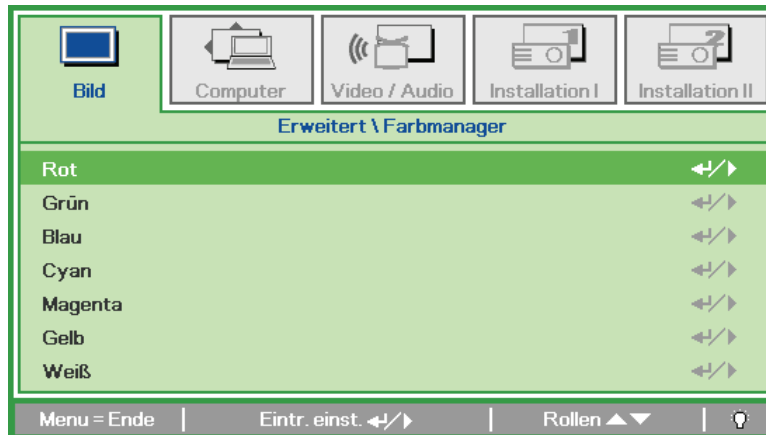
Drücken Sie zum Öffnen des **Bildschirmmenüs** die **Menu**-Taste. Wählen Sie mit ◀ / ▶ das **Bild**-Menü. Wählen Sie mit ▼ / ▲ das **Erweitert**-Menü; drücken Sie dann **Enter** oder ▶. Mit den Tasten ▼ / ▲ bewegen Sie sich im **Erweitert**-Menü nach oben und unten.



NR.	BESCHREIBUNG
Farbraum	Drücken Sie zum Anpassen des Farbraums die Tasten ◀ / ▶.
Farbtemperatur	Drücken Sie zum Anpassen der Farbtemperatur die Tasten ◀ / ▶.
Farbmanager	Drücken Sie zum Aufrufen des Farbmanager-Menüs die Taste ◀ (Enter) / ▶. Auf Seite 22 finden Sie weitere Informationen zum <i>Farbmanager</i> .

Farbmanager

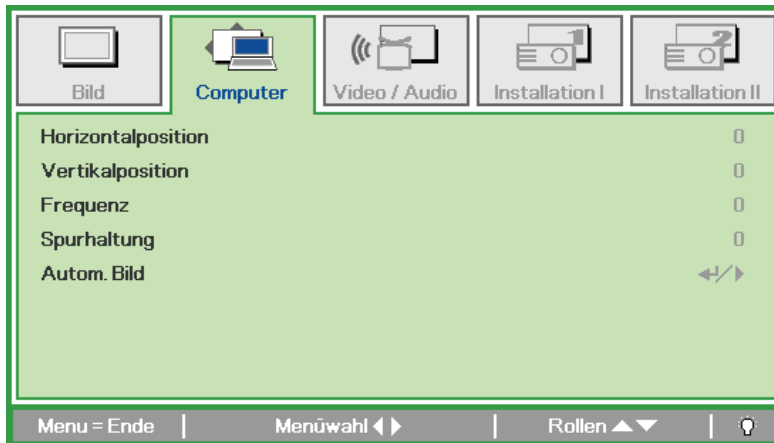
Rufen Sie mit **↵** (Enter) **▶** das **Farbmanager**-Untermenü auf.



NR.	BESCHREIBUNG
Rot	Zur Auswahl des Rot-Farbmanagers auswählen. Drücken Sie zum Anpassen von Farbton, Sättigung und Verstärkung die Tasten ◀ / ▶.
Grün	Zur Auswahl des Grün-Farbmanagers auswählen. Drücken Sie zum Anpassen von Farbton, Sättigung und Verstärkung die Tasten ◀ / ▶.
Blau	Zur Auswahl des Blau-Farbmanagers auswählen. Drücken Sie zum Anpassen von Farbton, Sättigung und Verstärkung die Tasten ◀ / ▶.
Cyan	Zur Auswahl des Cyan-Farbmanagers auswählen. Drücken Sie zum Anpassen von Farbton, Sättigung und Verstärkung die Tasten ◀ / ▶.
Magenta	Zur Auswahl des Magenta-Farbmanagers auswählen. Drücken Sie zum Anpassen von Farbton, Sättigung und Verstärkung die Tasten ◀ / ▶.
Gelb	Zur Auswahl des Gelb-Farbmanagers auswählen. Drücken Sie zum Anpassen von Farbton, Sättigung und Verstärkung die Tasten ◀ / ▶.
Weiß	Zur Auswahl des Weiß-Farbmanagers auswählen. Drücken Sie zum Anpassen von Rot, Grün und Blau die Tasten ◀ / ▶.

Computer-Menü

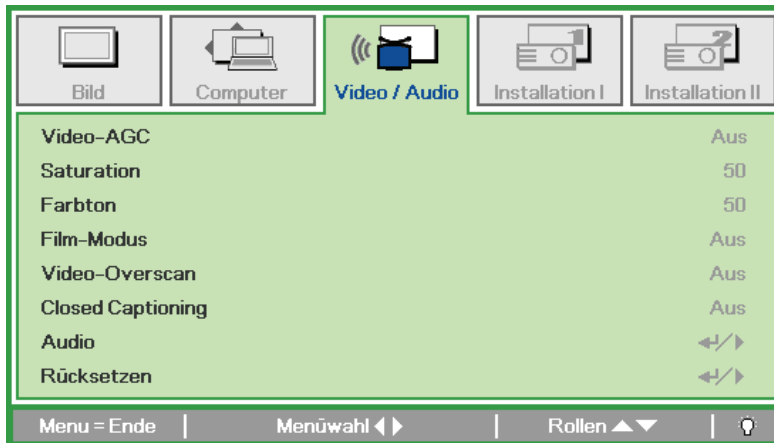
Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste um das **OSD**-Menü aufzurufen. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ das **menü Computer** aus. Drücken Sie zum Auf- und Abbewegen im Menü Computer auf die Pfeiltasten ▲▼. Mit den Tasten ◀▶ können Sie den Wert für eine Einstellung ändern.



NR.	BESCHREIBUNG
Horizontalposition	Passen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ die Anzeigeposition horizontal an (nach links oder rechts).
Vertikalposition	Passen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ die Anzeigeposition vertikal an (nach oben oder unten).
Frequenz	Drücken Sie zum Anpassen des A/D-Abtasttakts die Tasten ◀ / ▶.
Spurhaltung	Drücken Sie zum Anpassen des A/D-Abtastpunkts die Tasten ◀ / ▶.
Autom. Bild	Mit (Enter) ◀/▶ können Sie Phase, Verfolgung, Größe und Position automatisch anpassen.

Video / Audio-Menü

Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste um das **OSD**-Menü aufzurufen. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ das Menü **Video/Audio** aus. Drücken Sie zum Auf- und Abbewegen im Menü **Video/Audio** auf die Pfeiltasten ▲▼. Mit den Tasten ◀▶ können Sie den Wert für eine Einstellung ändern.



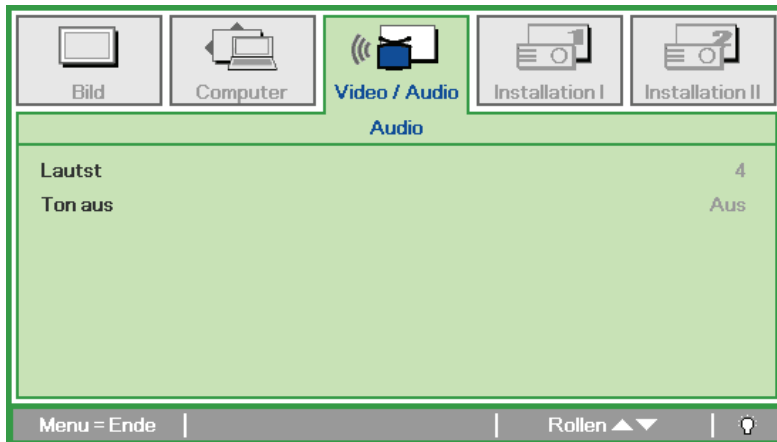
NR.	BESCHREIBUNG
Video-AGC	Drücken Sie zum De-/Aktivieren der automatischen Verstärkungsregelung der Videoquelle die Tasten ◀ / ▶.
Saturation	Drücken Sie zum Anpassen der Sättigung des Videobildes die Tasten ◀ / ▶.
Farbton	Drücken Sie zum Anpassen des Farbtons die Tasten ◀ / ▶.
Film-Modus	Drücken Sie zum Auswählen eines anderen Filmmodus die Tasten ◀ / ▶.
Video-Overscan	Drücken Sie zur De-/Aktivierung des Video-Overscan die Tasten ◀ / ▶.
Closed Captioning	Drücken Sie zur De-/Aktivierung der geschlossenen Untertitel die Tasten ◀ / ▶.
Audio	Drücken Sie zum Aufrufen des 3D-Menüs ◀ (Enter) / ▶. Siehe <i>Audio</i> auf Seite 25.
Rücksetzen	Drücken Sie zum Zurücksetzen aller Einstellungen auf die werkseitigen Standardwerte ◀ (Enter) / ▶.

Hinweis:

Bei der Wiedergabe von Interlace-Video können Störungen auftreten. Sie können dieses Problem beheben, indem Sie das Video / Audio-Menü aufrufen und die Funktion Film-Modus anpassen.

Audio

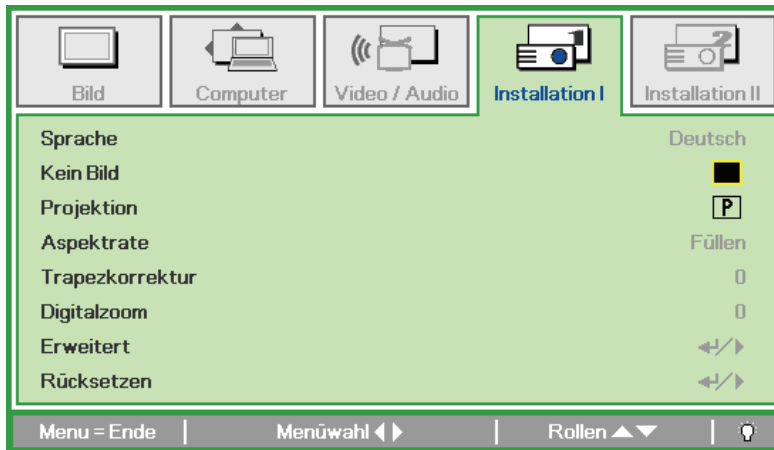
Rufen Sie mit (Enter) / ► das **Audio**-Untermenü auf.



NR.	BESCHREIBUNG
Lautst	Drücken Sie zum Anpassen der Lautstärke die Tasten ◀ / ▶.
Ton aus	Drücken Sie zum Ein-/Ausschalten des Lautsprechers die Tasten ◀ / ▶.

Installation I-Menü

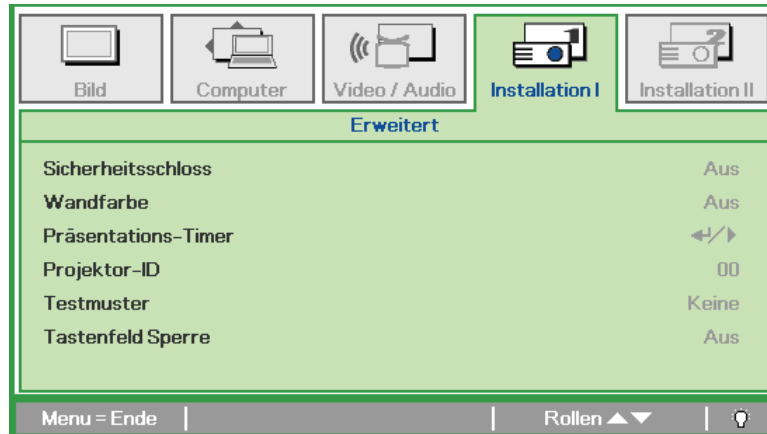
Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste um das **OSD**-Menü aufzurufen. Wählen Sie mit den Pfeiltasten **◀▶** das Menü **Installation I** aus. Drücken Sie zum Auf- und Abbewegen im Menü **Installation I** auf die Pfeiltasten **▲▼**. Mit den Tasten **◀▶** können Sie den Wert für eine Einstellung ändern.



NR.	BESCHREIBUNG
Sprache	Wählen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ eine andere Menülokalisierung.
Kein Bild	Wählen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ eine andere Farbe der leeren Bildschirmanzeige.
Projektion	Wählen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ zwischen vier verschiedenen Projektionsmethoden:
Aspektrate	Drücken Sie zum Anpassen des Seitenverhältnisses die Tasten ◀ / ▶ .
Trapezkorrektur	Drücken Sie zum Anpassen der Trapezkorrektur die Tasten ◀ / ▶ .
Digitalzoom	Drücken Sie zum Anpassen des Digitalzoom-Menüs die Tasten ◀ / ▶ .
Erweitert	Drücken Sie zum Aufrufen des Erweitert-Menüs ↵ (Enter) / ▶ . Siehe <i>Erweiterte Funktionen</i> auf Seite 29.
Rücksetzen	Press ↵ (Enter) / ▶ to reset all settings to default values (except Language and Security Lock).

Erweiterte Funktionen

Drücken Sie zum Öffnen des **OSD**-menüs die **Menu**-Taste. Wählen Sie mit ◀▶ das **Installation I**-Menü. Wählen Sie mit ▲▼ das **Erweitert**-Menü; drücken Sie dann **Enter** oder ▶. Mit den Tasten ▲▼ bewegen Sie sich im **Erweitert**-Menü nach oben und unten. Mit ◀▶ ändern Sie die Werte der Einstellungen.

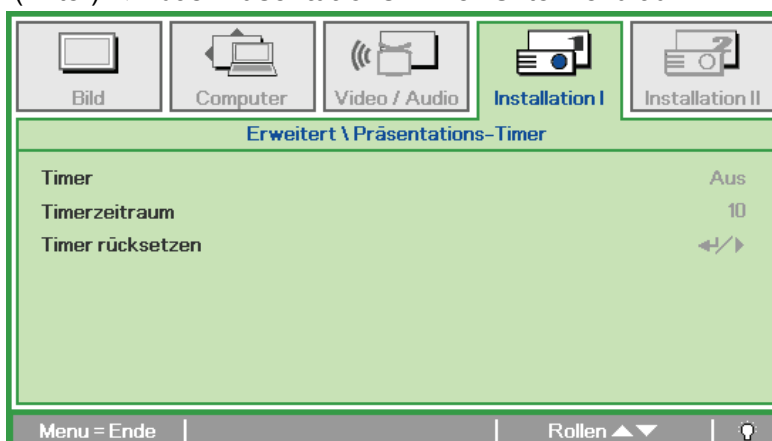


NR.	BESCHREIBUNG
Sicherheitsschloss	Drücken Sie zum De-/Aktivieren des Sicherheitsschlusses die Tasten ◀ / ▶.
Wandfarbe	Wählen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ zwischen verschiedenen Wandfarben.
Präsentations-Timer	Drücken Sie zum Aufrufen des Präsentation-Menüs ◀◀ (Enter) / ▶. Siehe <i>Erweiterte Funktionen</i> auf Seite 27.
Projektor-ID	Stellen Sie mit den Cursortasten ◀ / ▶ eine zweistellige Projektorkennung zwischen 00 und 99 ein.
Testmuster	Wählen Sie mit den Cursortasten ◀ / ▶ ein internes Testmuster.
Tastenfeld Sperre	Zum De-/Aktivieren der Tasten am Tastenfeld die Pfeiltasten ◀ / ▶ drücken.

Präsentations-Timer

Der Präsentations-Timer kann zur Unterstützung der Zeiteinteilung während Präsentationen die Präsentationsdauer auf der Leinwand anzeigen.

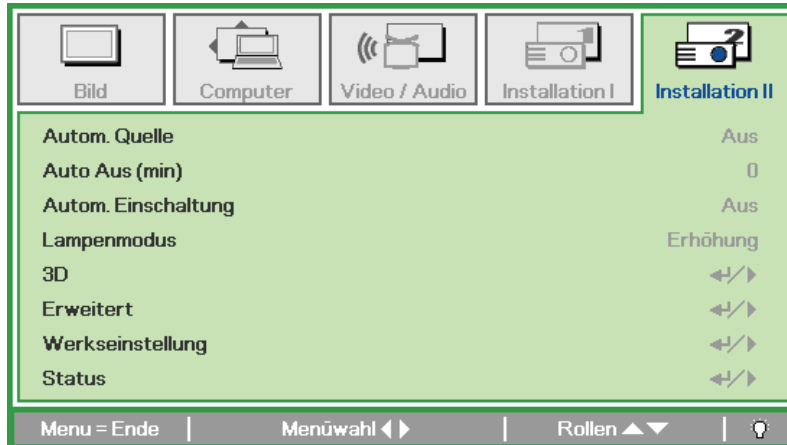
Rufen Sie mit ◀◀ (Enter) / ▶ das **Präsentations-Timer**-Untermenü auf.



NR.	BESCHREIBUNG
Timer	Drücken Sie zum De-/Aktivieren des Präsentations-Timers die Tasten ◀ / ▶.
Timerzeitraum	Drücken Sie zum Anpassen der Timer-Dauer die Tasten ◀ / ▶.
Timer rücksetzen	Mit ◀◀ (Enter) / ▶ setzen Sie den Zähler der

Installation II-Menü

Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste um das **OSD**-Menü aufzurufen. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ das Menü **Installation II** aus. Drücken Sie zum Auf- und Abbewegen im Menü Installation II auf die Pfeiltasten ▲▼.



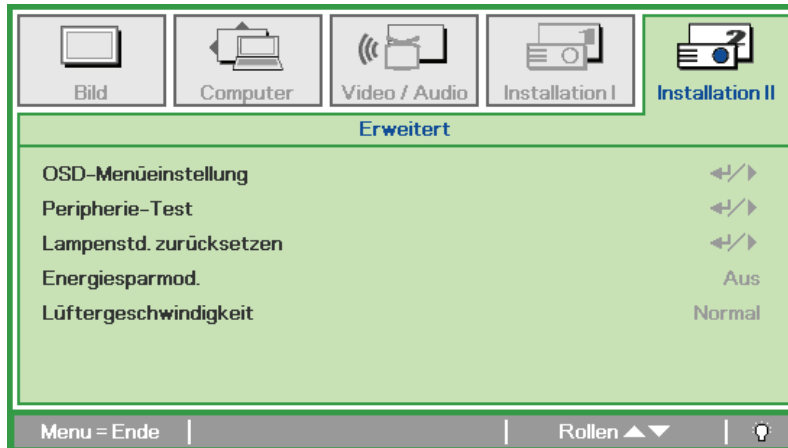
NR.	BESCHREIBUNG
Autom. Quelle	Drücken Sie zum De-/Aktivieren der automatischen Quellenerkennung die Tasten ◀ / ▶.
Auto Aus (min)	Mit den Tasten ◀ / ▶ können Sie die Funktion zur automatischen Abschaltung der Lampe bei Ausbleibendem Signal de-/aktivieren.
Autom. Einschaltung	Mit den Tasten ◀ / ▶ können Sie die Funktion zur automatischen Einschaltung bei Herstellung der Stromversorgung de-/aktivieren.
Lampenmodus	Wählen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ den gewünschten Lampenmodus; dadurch können Sie die Helligkeit der Lampe erhöhen oder zum Verlängern der Lampenbetriebslebenszeit verringern.
3D	Drücken Sie zum Aufrufen des 3D-Menüs ◀↵ / ▶. Auf Seite 32 finden Sie weitere Informationen zum 3D.
Erweitert	Drücken Sie zum Aufrufen des Erweitert-Menüs ◀↵ (Enter) / ▶. Siehe <i>Erweiterte Funktionen</i> auf Seite 29.
Werkseinstellung	Drücken Sie zum Zurücksetzen aller Elemente auf die werkseitigen Standardwerte die Taste ◀↵ (Enter) / ▶.
Status	Drücken Sie zum Aufrufen des Status-Menüs ◀↵ (Enter) / ▶. Auf Seite 33 finden Sie weitere Informationen zur <i>Status</i> .

Hinweis:

Zur Nutzung der 3D-Funktion müssen Sie zuerst die 3D-Wiedergabe im 3D-Menü an Ihrem DVD-Gerät aktivieren.

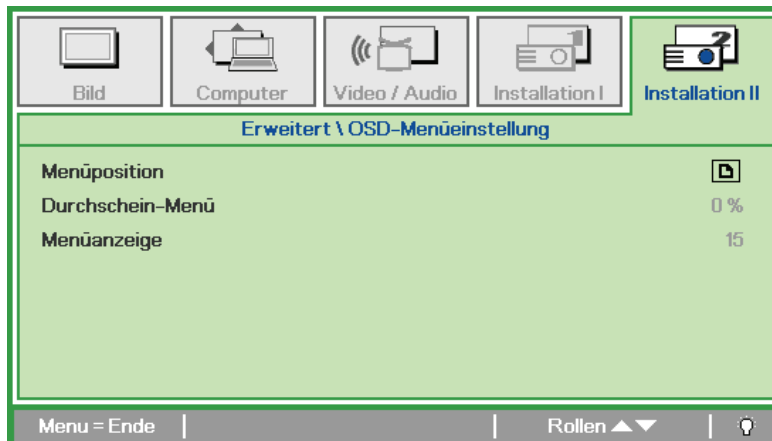
Erweiterte Funktionen

Drücken Sie auf die Taste **Menu**, um das **OSD-Menü** aufzurufen. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ das Menü **Installation II**. Wählen Sie mit den Tasten ▲▼ das Menü **Erweitert**, und drücken Sie auf **Enter** oder ▶. Mit den Tasten ▲▼ können Sie sich im Menü **Erweitert** auf und ab bewegen. Drücken Sie auf die Tasten ◀▶, um die Werte für die Einstellungen zu ändern.



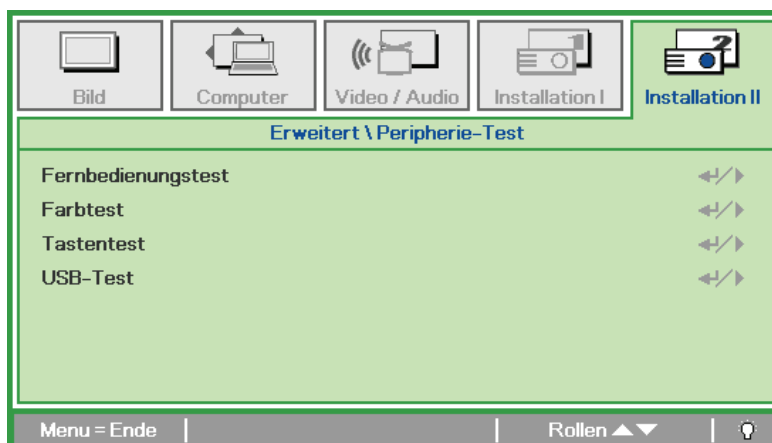
NR.	BESCHREIBUNG
OSD-Menüeinstellung	Drücken Sie zum Aufrufen des OSD-Einrichtungsmenus Enter / ▶. Auf Seite 30 finden Sie weitere Informationen zur <i>OSD-Menüeinstellung</i> .
Peripherie-Test	Drücken Sie zum Aufrufen des Menüs Peripherie-Test Enter / ▶. Auf Seite 30 finden Sie weitere Informationen zur <i>Peripherie-Test</i> .
Lampenstd. zurücksetzen	Nach dem Ersetzen der Lampe sollte dieses Element zurückgesetzt werden. Auf Seite 31 finden Sie weitere Informationen zum <i>Lampenstd. zurücksetzen</i> .
Energiesparmod.	Drücken Sie zum De-/Aktivieren des Energiesparmodus die Tasten ◀ / ▶.
Lüftergeschwindigkeit	Schalten Sie mit den Tasten ◀ / ▶ zwischen den Lüftergeschwindigkeiten Normal und Hoch um. Hinweis: Wir empfehlen die Auswahl hoher Geschwindigkeit bei Regionen mit hohen Temperaturen, hoher Feuchtigkeit oder signifikanter Höhenlage (1500 m/ 4921ft).

OSD-Menüeinstellung



NR.	BESCHREIBUNG
Menüposition	Verschieben Sie das Bildschirmmenü mit den Tasten ◀ / ▶.
Durchschein-Menü	Wählen Sie mit ◀ / ▶ die Transparenz des Bildschirmmenüs.
Menüanzeige	Wählen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ die Zeitüberschreitung der Menüanzeige.

Peripherie-Test



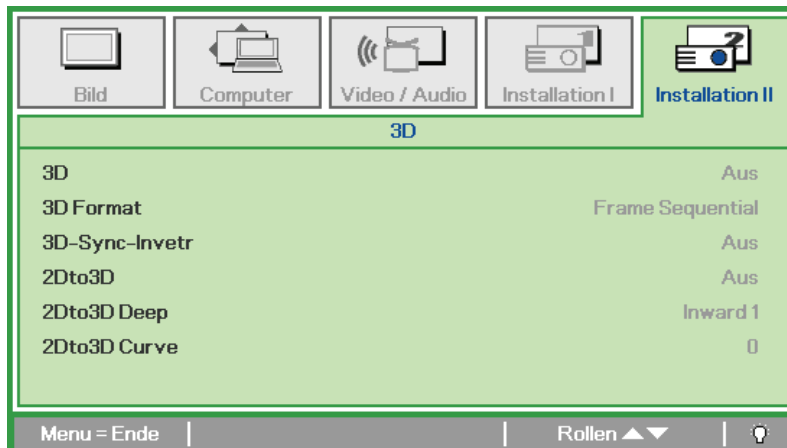
NR.	BESCHREIBUNG
Fernbedienungstest	Drücken Sie zum Testen der IR-Fernbedienung die Taste ◀ (Enter) / ▶.
Farbtest	Drücken Sie zum Auswählen anderer Anzeigefarben die Taste ◀ (Enter) / ▶.
Tastentest	Drücken Sie zum Testen der Tasten am Bedienfeld ◀ (Enter) / ▶.
USB-Test	Drücken Sie zum Testen der USB-Verbindung mit einem angeschlossenen PC die Taste ◀ (Enter) / ▶.

Lampenstd. zurücksetzen



Informationen zum Zurücksetzen der Lampenbetriebszeit finden Sie im Abschnitt *Lampe zurücksetzen* auf Seite 36.

3D



NR.	BESCHREIBUNG
3D	Zur Auswahl eines anderen 3D-Modus die Pfeiltasten ◀ / ▶ drücken.
3D Format	Drücken Sie zum De-/Aktivieren des 3D-Formats die Tasten ◀ / ▶.
3D-Sync-Invert	Zum De-/Aktivieren der 3D-Sync-Umkehrung die Pfeiltasten ◀ / ▶ drücken.
2Dto3D	Drücken Sie zum De-/Aktivieren des 2D-zu-3D-Modus die Tasten ◀ / ▶.
2Dto3D Deep	Drücken Sie zum De-/Aktivieren des Modus 2D-zu-3D-Tiefe die Tasten ◀ / ▶.
2Dto3D Curve	Drücken Sie zum De-/Aktivieren des Modus 2D-zu-3D-Kurve die Tasten ◀ / ▶.

Hinweis:

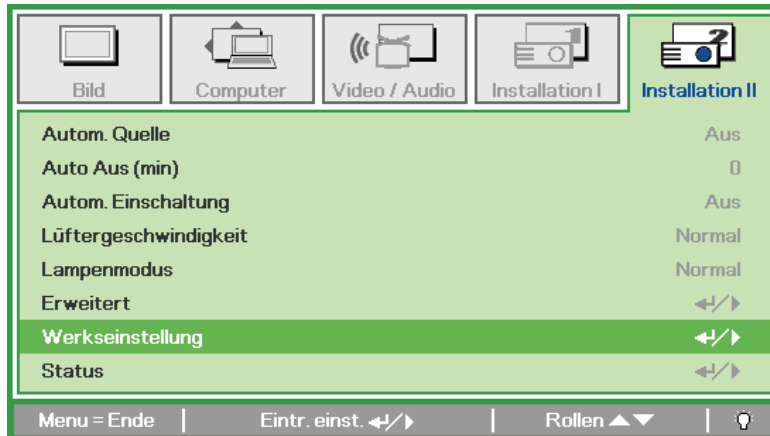
1. Das 3D-OSD-Menüelement ist ausgegraut, wenn keine geeignete 3D-Quelle anliegt. Dies ist die Standardeinstellung.
2. Wenn der Projektor an eine geeignete 3D-Quelle angeschlossen ist, ist das 3D-OSD-Menüelement auswählbar.
3. Verwenden Sie zum Betrachten eines 3D-Bildes eine 3D-Brille.
4. Sie benötigen 3D-Inhalte von einer 3D-DVD oder 3D-Mediendatei.
5. Sie müssen die 3D-Quelle aktivieren (einige 3D-DVD-Inhalte verfügen über eine Option zur De-/Aktivierung der 3D-Funktion).
6. Sie benötigen eine DLP-Link-3D- oder IR-3D-Shutterbrille. Bei einer IR-3D-Shutterbrille müssen Sie einen Treiber auf Ihrem PC installieren und einen USB-Sender anschließen.
7. Der 3D-Modus des OSD muss dem Brillentyp (DLP-Link oder IR-3D) entsprechen.
8. Schalten Sie die Brille ein. Die Brillen verfügen normalerweise über eine Ein-/Austaste. Jeder Brillentyp verfügt über eigene Konfigurationsanweisungen. Bitte befolgen Sie zum Abschließen der Einrichtung die mit Ihrer Brille gelieferten Konfigurationsanweisungen.

Hinweis:

Da die unterschiedlichen Brillentypen (DLP-Link oder IR-Shutterbrille) ihre eigenen Einstellungsanweisungen haben, befolgen Sie zum Abschließen der Einrichtung bitte die jeweilige Anleitung.

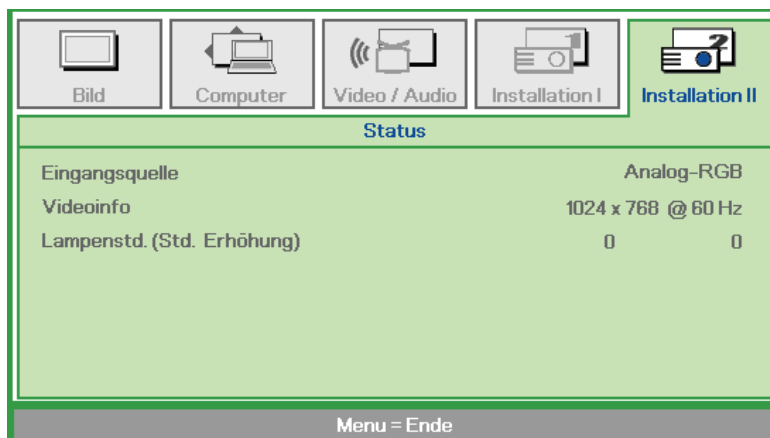
Werkseinstellung

Drücken Sie zum Aufwärts- / Abwärtsbewegen im **Installation II**-Menü die Tasten ▲ / ▼. Wählen Sie das **Werkseinstellung**-Untermenü; drücken Sie zum Zurücksetzen aller Menüelemente auf die werkseitigen Standardwerte (mit Ausnahme von Sprache und Sicherheitsschloss) ◀ (Enter) / ▶.



Status

Drücken Sie zum Aufwärts- / Abwärtsbewegen im **Installation II**-Menü die Tasten ▲ / ▼. Wählen Sie das **Installation II**-Untermenü; rufen Sie mit ◀ (Enter) / ▶ das **Status** Untermenü auf.



NR.	BESCHREIBUNG
Eingangsquelle	Zeigt die aktivierte Quelle an.
Videoinfo	Zeigt die Auflösung/Videoinformationen der RGB-Quelle und den Farbstandard der Videoquelle an.
Lampenstd.	Zeigt die aktuelle Betriebszeit der Lampe an. (Std, Erhöhung)

Projektionslampe ersetzen

Die Projektionslampe sollte ersetzt werden, wenn sie durchbrennt. Verwenden Sie ein zertifiziertes Ersatzteil; dies können Sie bei Ihrem örtlichen Fachhändler bestellen.

Wichtig:

- a. Die Projektionslampe in diesem Produkt enthält eine geringe Menge Quecksilber.
- b. Entsorgen Sie dieses Produkt nicht mit dem Hausmüll.
- c. Sie müssen dieses Produkt entsprechend den örtlichen Richtlinien entsorgen.

Warnung:

Denken Sie daran, den Projektor mindestens 30 Minuten vor dem Auswechseln der Lampe auszuschalten und den Netzstecker zu ziehen. Andernfalls kann es zu schweren Verbrennungen kommen.

Achtung:

In seltenen Fällen kann die Lampe während eines normalen Betriebs durchbrennen und Glasstaub oder -splitter über die Abluftöffnung auf der Rückseite ausgeworfen werden.

Sie dürfen Glasstaub oder -splitter nicht einatmen oder berühren. Andernfalls könnten Sie sich verletzen.

Bringen Sie Ihr Gesicht nie in den Bereich der Abluftöffnung, damit das Gas und die Lampensplitter nicht Ihre Gesundheit beeinträchtigen können.

Wenn Sie die Lampe aus einem an der Decke montierten Projektor herausnehmen, achten Sie darauf, dass sich niemand unter dem Projektor befindet. Glasbruchstücke könnten bei einer durchgebrannten Lampe nach unten fallen.



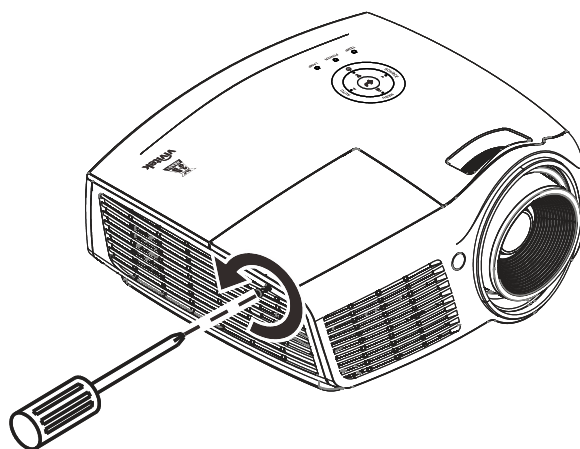
WENN EINE LAMPE EXPLODIERT

Wenn eine Lampe explodiert, können sich Gas und Glassplitter im Projektor verteilen und über die Abluftöffnung nach außen gelangen. Das Gas enthält giftiges Quecksilber.

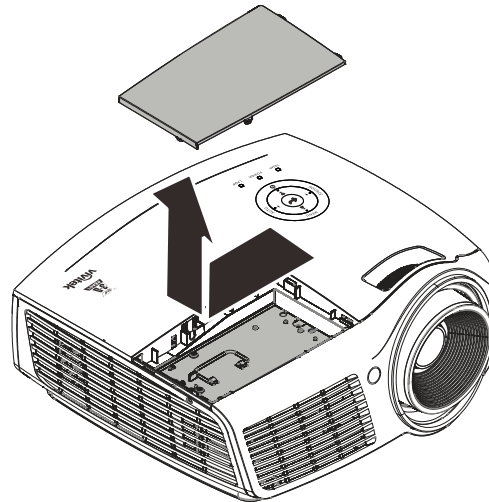
Öffnen Sie Fenster und Türen zur Belüftung.

Haben Sie das Gas eingeatmet oder sind Lampensplitter in Ihre Augen oder den Mund gelangt, ziehen Sie sofort einen Arzt hinzu.

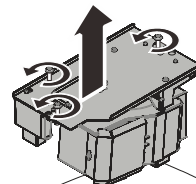
1. Lösen Sie die Schraube an der Lampenfachabdeckung.



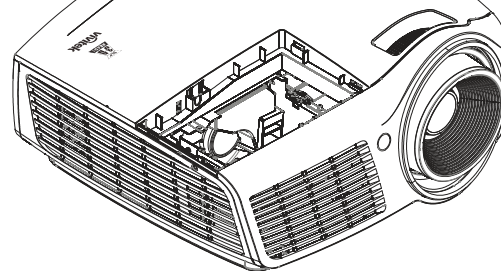
2. Entfernen Sie die Abdeckung des Lampenfachs.



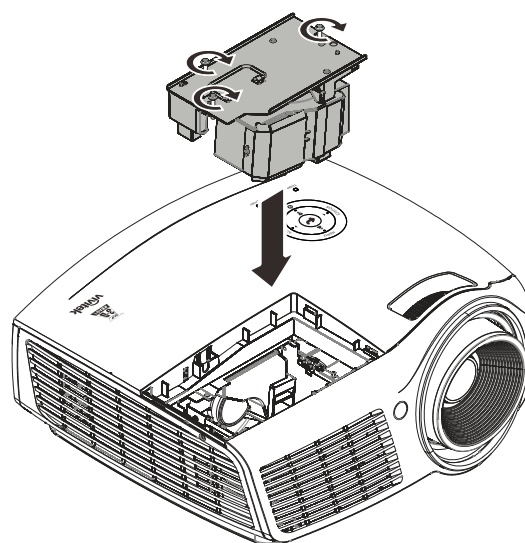
3. Lösen Sie die drei Schrauben am Lampenmodul.



4. Ziehen Sie den Griff am Modul nach oben.



5. Ziehen Sie das Modul am Griff heraus.



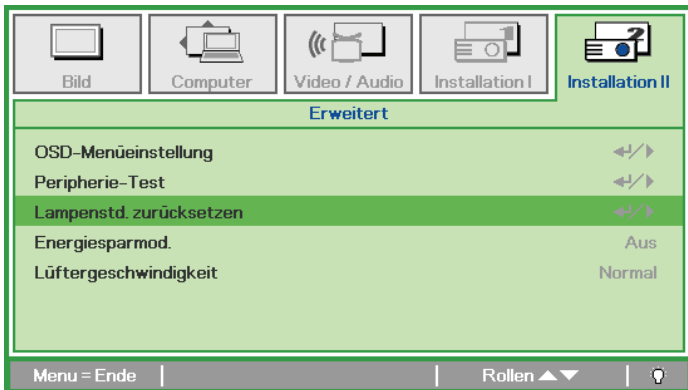
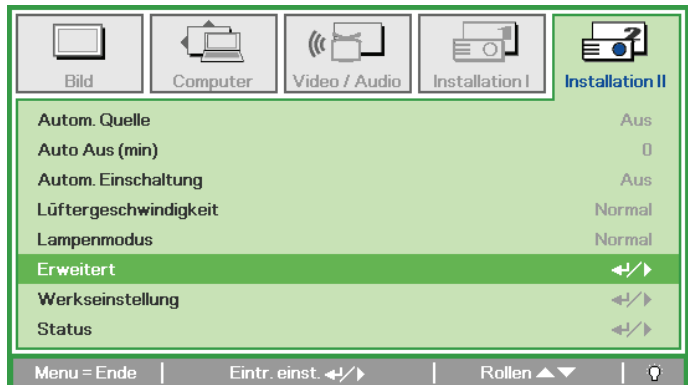
6. Befolgen Sie zum Installieren eines neuen Lampenmoduls die Schritte 1 bis 5 in umgekehrter Reihenfolge. Richten Sie das Lampenmodul bei der Installation zur Vermeidung von Schäden vorsichtig am Anschluss aus.

Hinweis: Das Lampenmodul muss sicher eingesteckt sein; achten Sie vor dem Befestigen der Schrauben darauf, dass der Lampenanschluss richtig verbunden ist.

Lampe zurücksetzen

Nach dem Ersetzen der Lampe sollten Sie die Lampenbetriebszeit auf Null zurücksetzen. Gehen Sie dazu wie folgt vor:

1. Drücken Sie zum Öffnen des Bildschirmmenüs die **Menu**-Taste.
2. Wählen Sie mit den Cursortasten ◀ / ▶ das **Installation II**-Menü. Wählen Sie mit der Pfeiltaste die Option **Erweitert**.
3. Wählen Sie mit den Tasten ▼ / ▲ die Option **Lampenstd. Zurücksetzen**.
4. Drücken Sie die Taste ▶ oder Enter. Eine Meldung erscheint.
5. Drücken Sie zum Zurücksetzen der Lampenbetriebszeit die Tasten ▼ / ▲ / ◀ / ▶.
6. Mit der **Menu**-Taste kehren Sie zum Installation II-Menü zurück.



Projektor reinigen

Entfernen Sie zur Sicherstellung eines störungsfreien Betriebs Staub und Schmutz vom Projektor.

Warnung:

1. Denken Sie daran, den Projektor mindestens 30 Minuten vor dem Reinigen auszuschalten und den Netzstecker zu ziehen. Andernfalls kann es zu schweren Verbrennungen kommen.
2. Verwenden Sie zur Reinigung nur ein leicht angefeuchtetes Tuch. Achten Sie darauf, dass kein Wasser durch die Belüftungsöffnungen in den Projektor eindringt.
3. Sollte bei der Reinigung eine geringe Menge Wasser in das Projektorinnere gelangen, lassen Sie den Projektor vor der nächsten Inbetriebnahme mehrere Stunden an einem gut belüfteten Ort trocknen (Netzstecker nicht anschließen).
4. Lassen Sie den Projektor reparieren, falls eine große Menge Wasser in das Projektorinnere gelangt.

Objektiv reinigen

Sie können in den meisten Fotofachgeschäften einen Objektivreiniger erwerben. Befolgen Sie zum Reinigen des Projektorobjektivs die folgenden Anweisungen.

1. Tragen Sie eine geringe Menge des Objektivreinigers auf ein sauberes, weiches Tuch auf. (Bringen Sie den Reiniger nicht direkt auf das Objektiv auf.)
2. Wischen Sie in Kreisbewegungen vorsichtig über das Objektiv.

Achtung:

1. Verwenden Sie keine aggressiven Reinigungs- oder Lösungsmittel.
2. Achten Sie zur Vermeidung einer Verfärbung oder Verblässung darauf, dass der Reiniger nicht auf das Projektorgehäuse gelangt.

Gehäuse reinigen

Befolgen Sie zum Reinigen des Projektorgehäuses die folgenden Anweisungen.

1. Wischen Sie Staub mit einem sauberen, leicht angefeuchteten Tuch ab.
2. Befeuchten Sie das Tuch mit warmem Wasser und einem milden Reinigungsmittel (z. B. Spülmittel); wischen Sie das Gehäuse damit ab.
3. Spülen Sie das Reinigungsmittel aus dem Tuch; wischen Sie dann noch einmal über den Projektor.

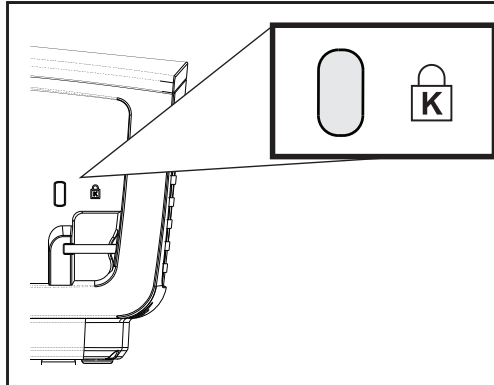
Achtung:

Verwenden Sie keine aggressiven Reinigungsmittel auf Alkoholbasis; andernfalls kann sich das Gehäuse verfärben oder verblässen.

Kensington®-Schloss & Sicherheitsleiste verwenden

Kensington®-Schloss verwenden

Bei Angst vor Diebstahl können Sie den Projektor mit dem Kensington-Steckplatz und einem Sicherheitskabel an einem festen Gegenstand anbringen.



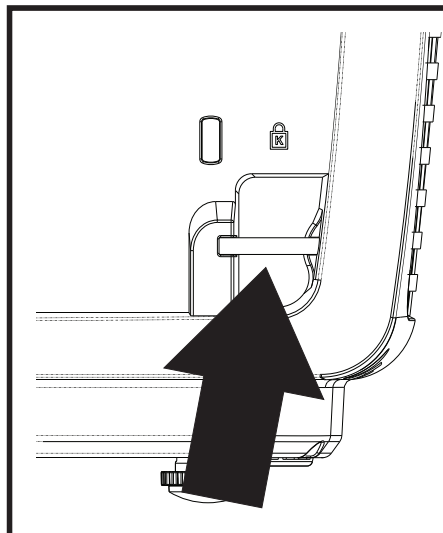
Hinweis:

Einzelheiten zum Kauf eines geeigneten Kensington-Sicherheitskabels erhalten Sie bei Ihrem Händler.

Das Sicherheitsschloss gehört zu Kensingtons MicroSaver Security System. Bitte wenden Sie sich bei jeglichen Fragen/Anmerkungen an: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Sicherheitsleiste verwenden

Zusätzlich zur Kennworteingabe und dem Kensington-Schloss hilft auch die Sicherheitsleiste beim Schutz des Projektors vor Diebstahl. Beachten Sie das nachstehende Bild.



PROBLEMLÖSUNG

Häufige Probleme und ihre Lösungen

Diese Anleitung bietet Tipps zur Lösung von Problemen, die beim Betrieb des Projektors auftreten können. Sollten sich diese Probleme nicht beheben lassen, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler.

Häufig zeigt sich bei der Suche nach der Fehlerquelle, dass das Problem durch etwas so Einfaches wie einen Wackelkontakt verursacht wurde. Prüfen Sie vor dem Fortfahren mit problemspezifischen Lösungen Folgendes.

- *Schließen Sie zur Überprüfung der Steckdose ein anderes elektrisches Gerät an.*
- *Stellen Sie sicher, dass der Projektor eingeschaltet ist.*
- *Achten Sie darauf, dass alle Kabel sicher angeschlossen sind.*
- *Stellen Sie sicher, dass das angeschlossene Gerät eingeschaltet ist.*
- *Stellen Sie sicher, dass sich der angeschlossene PC nicht im Ruhezustand befindet.*
- *Stellen Sie sicher, dass das angeschlossene Notebook auf ein externes Anzeigegerät eingestellt ist.*
(Dies wird am Notebook üblicherweise mit Hilfe einer Fn-Tastenkombination erzielt).

Tipps zur Problemlösung

Befolgen Sie die Schritte der einzelnen problemspezifischen Abschnitte entsprechend der empfohlenen Reihenfolge. Dadurch können Sie das Problem möglicherweise schneller beseitigen.

Versuchen Sie, das Problem genau zu bestimmen; dadurch können Sie den unnötigen Austausch funktionsfähiger Komponenten vermeiden.

Wenn Sie beispielsweise die Batterien ersetzen und das Problem fortbesteht, sollten Sie die Originalbatterien wieder einsetzen und mit dem nächsten Schritt fortfahren.

Machen Sie sich bei der Problemlösung Notizen zu den Schritten: Diese Informationen können hilfreich sein, wenn Sie sich an das technische Kundencenter wenden.

LED-Fehlermeldungen

FEHLERCODE-MELDUNGEN	BETRIEB-LED GRÜN	LAMPE-LED ROT	TEMP-LED ROT
Einschaltbereit (Bereitschaft)	Ein	–	–
Systemaufwärmung	Blinkt	–	–
Lampe leuchtet, System stabil	Ein	–	–
Abkühlung	Blinkt	–	–
Überhitzung	–	–	Ein
Sensorfehler der thermischen Trennvorrichtung	Blinkt 4-mal	–	–
Lampenfehler	–	Ein	–
Überspannung der Lampe	Blinkt 5-mal	Blinkt 1-mal	–
Eingangsspannung zu hoch	Blinkt 5-mal	Blinkt 2-mal	–
Temperatur zu hoch	Blinkt 5-mal	Blinkt 3-mal	–
Asymmetrie erkannt	Blinkt 5-mal	Blinkt 4-mal	–
Unterspannung der Lampe	Blinkt 5-mal	Blinkt 5-mal	–
Eingangsspannung zu gering	Blinkt 5-mal	Blinkt 6-mal	–
Axiallüfterfehler	Blinkt 6-mal	Blinkt 1-mal	–
Gebläselüfterfehler	Blinkt 6-mal	Blinkt 2-mal	–
DMD-Lüfterfehler	Blinkt 6-mal	Blinkt 3-mal	–
Gehäuse offen	Blinkt 7-mal	–	–
Farbradfehler	Blinkt 9-mal	–	–
Ballastkommunikationsfehler	Blinkt 10-mal	Blinkt 1-mal	–

Bitte ziehen Sie bei Auftreten einer Betriebsstörung das Netzkabel ab und warten Sie eine (1) Minute, bevor Sie den Projektor wieder einschalten. Falls die Betriebs- und Lampen-LEDs immer noch blinken oder eine Situation auftritt, die oben nicht aufgelistet ist, wenden Sie sich bitte an Ihr Kundencenter.

Bildprobleme

Problem: Es erscheint kein Bild auf der Leinwand

1. Prüfen Sie die Einstellungen an Ihrem Notebook oder Desktop-PC.
2. Schalten Sie alle Geräte aus und anschließend in der richtigen Reihenfolge wieder ein.

Problem: Das Bild ist verschwommen

1. Passen Sie den **Fokus** am Projektor an.
2. Drücken Sie die **Auto**-Taste auf der Fernbedienung.
3. Stellen Sie sicher, dass die Entfernung zwischen Projektor und Projektionsfläche innerhalb des angegebenen Bereichs liegt (10 Meter).
4. Achten Sie darauf, dass das Projektorobjektiv sauber ist.

Problem: Das Bild ist oben breiter als unten (Trapezverzerrung)

1. Platzieren Sie den Projektor so, dass er möglichst lotrecht zur Leinwand steht.
2. Korrigieren Sie den Effekt mit Hilfe der **Keystone**-Taste auf der Fernbedienung.

Problem: Das Bild ist umgekehrt

Prüfen Sie im OSD-Menü **Installation I** die Einstellung bei **Projektion**.

Problem: Auf dem Bild sind Streifen zu sehen

1. Stellen Sie im OSD-Menü **Computer** die Werte für **Frequenz** und **Spurhaltung** ein.
2. Prüfen Sie, ob das Problem durch die Grafikkarte des angeschlossenen Computer verursacht wird, indem Sie einen anderen Computer anschließen.

Problem: Das Bild wirkt flach; ohne Kontrast

Stellen Sie im OSD-Menü **Bild** den **Kontrast** ein.

Problem: Die Farbe des projizierten Bildes stimmt nicht mit der des eigentlichen Bildes überein.

Ändern Sie im OSD-Menü **Bild** den Wert für **Farbtemperatur** und **Gamma**.

Lampenprobleme

Problem: Der Projektor gibt kein Licht aus

1. Prüfen Sie, ob das Netzkabel richtig angeschlossen ist.
2. Stellen Sie sicher, dass die Stromversorgung funktioniert, indem Sie ein anderes elektrisches Gerät anschließen.
3. Starten Sie den Projektor in der richtigen Reihenfolge neu; prüfen Sie, ob die Betriebs-LED blau leuchtet.
4. Wenn Sie die Lampe vor Kurzem ersetzt haben, sollten Sie die Anschlüsse überprüfen.
5. Ersetzen Sie das Lampenmodul.
6. Setzen Sie die alte Lampe wieder im Projektor ein; lassen Sie das Gerät reparieren.

Problem: Die Lampe schaltet sich aus

1. Überspannungen können dazu führen, dass sich die Lampe ausschaltet. Ziehen Sie das Netzkabel; schließen Sie es wieder an. Drücken Sie die Ein-/Austaste, sobald die Betriebs-LED leuchtet.
2. Ersetzen Sie das Lampenmodul.
3. Setzen Sie die alte Lampe wieder im Projektor ein; lassen Sie das Gerät reparieren.

Fernbedienungsprobleme

Problem: Der Projektor reagiert nicht auf die Fernbedienung

1. Richten Sie die Fernbedienung auf den Fernbedienungssensor am Projektor.
2. Stellen Sie sicher, dass sich keine Hindernisse zwischen Fernbedienung und Sensor befinden.
3. Schalten Sie die Fluoreszenzlampen im Zimmer aus.
4. Prüfen Sie die Polarität der Batterien.
5. Ersetzen Sie die Batterien.
6. Schalten Sie andere infrarotfähige Geräte in der Umgebung aus.
7. Lassen Sie die Fernbedinung reparieren.

Audioprobleme

Problem: Es wird kein Ton ausgegeben

1. Passen Sie die Lautstärke über die Fernbedienung an.
2. Passen Sie die Lautstärke der Audioquelle an.
3. Prüfen Sie den Anschluss der Audiokabel.
4. Testen Sie die Audioausgabe der Quelle mit anderen Lautsprechern.
5. Lassen Sie den Projektor reparieren.

Problem: Der Ton ist verzerrt

1. Prüfen Sie den Anschluss der Audiokabel.
2. Testen Sie die Audioausgabe der Quelle mit anderen Lautsprechern.
3. Lassen Sie den Projektor reparieren.

Projektor zur Reparatur einschicken

Lassen Sie den Projektor reparieren, falls das Problem fortbesteht. Packen Sie den Projektor in den Originalkarton. Legen Sie eine Beschreibung des Problems sowie eine Liste zu den von Ihnen unternommenen Schritten beim Versuch der Problemlösung bei: Diese Informationen können dem Kundendienstpersonal behilflich sein. Übergeben Sie den Projektor zur Reparatur an das Fachgeschäft, in dem Sie ihn erworben haben.

Häufig gestellte Fragen zu HDMI

F. Worin liegt der Unterschied zwischen einem Standard-HDMI-Kabel und einem High-Speed-HDMI-Kabel?

Vor Kurzem hat die HDMI Licensing, LLC Kabel bekannt gegeben, dass Kabel nach Standard- und High-Speed-Spezifikationen getestet werden.

- Standard-HDMI-Kabel („Kategorie 1“) übertragen mit einer Frequenz von 75 MHz bzw. bei einer Datenrate bis 2,25 GBit/s; dies entspricht einem 720p/1080i-Signal.
- High-Speed-HDMI-Kabel („Kategorie 2“) übertragen mit einer Frequenz von 340 MHz bzw. bei einer Datenrate bis 10,2 GBit/s; dies ist die aktuell höchste verfügbare Bandbreite über ein HDMI-Kabel und kann erfolgreich 1080p-Signale verarbeiten, inklusive Signalen mit erhöhter Farbtiefe und/oder Aktualisierungsrate. Zudem können an High-Speed-Kabeln Anzeigegeräte mit höherer Auflösung angeschlossen werden, wie z. B. WQXGA-Breitbildmonitore (Auflösung: 2560 x 1600).

F. Wie gehe ich vor, wenn ich HDMI-Kabel mit einer Länge von mehr als 10 Metern benötige?

Es gibt viele HDMI-Adapter, mit deren Hilfe Sie die effektive Reichweite von HDMI-Kabeln deutlich über die typischen 10 Meter erweitern können. Diese Unternehmen stellen eine Vielzahl von Lösungen her, inklusive aktiver Kabel (d.h. in den Kabeln ist aktive Elektronik integriert, welche das Kabelsignal steigert und dadurch die Reichweite verlängert), Repeater, Verstärker sowie CAT5/6- und Glasfaserlösungen.

F. Woher weiß ich, ob es sich bei einem Kabel um ein HDMI-zertifiziertes Kabel handelt?

Alle HDMI-Produkte müssen durch den Hersteller im Rahmen des HDMI-Konformitätstests zertifiziert werden. Es gibt jedoch Fälle, bei denen Kabel das HDMI-Logo tragen, jedoch nicht ordnungsgemäß getestet wurden. Die HDMI Licensing, LLC arbeitet aktiv an der Aufklärung dieser Fälle, damit sichergestellt ist, dass die HDMI-Marke angemessen auf dem Markt genutzt wird. Wir empfehlen Kunden, ihre Kabel bei einer verlässlichen Quelle bzw. von einem vertrauenswürdigen Unternehmen zu erwerben.

Weitere Einzelheiten finden Sie unter <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

Spezifikationen

Display	TI-DMD, 0,65 Zoll
Auflösung	WXGA, 1280 x 800
Projektionsentfernung	1 ~ 10 m
Projektionsfläche	27" ~ 302"
Projektionsobjektiv	Manueller Focus und Zoom
Zoomfaktor:	1,1-fach
Vertikale Keystone-Korrektur	+/- 40 Stufen
Projektionsmethode	Front, Rück, Desktop/Decke (Rück, Front)
Kompatibilität	VGA, WXGA, SVGA, XGA, SXGA, WSXGA, UXGA, WUXGA, Mac
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p
Videostandards	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM
H-Sync	31 – 102 kHz
V-Sync	23 – 120 Hz
Sicherheitszertifizierung	FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT, NOM, SASO, PSB
Betriebstemperatur	5-35 °C
Abmessungen	285 mm (B) x 261 mm (T) x 130 mm (H)
WS-Eingabe	WS universal 100-240, typisch @ 110 V WS (100-240) +/-10 %
Stromverbrauch	300 W
Bereitschaft	< 0,5 W
Lampeneinstellungen	240 W (Normalbetrieb) / 190 W (Energiesparmodus)
Lautsprecher	10 W-Mono-Lautsprecher
Eingänge	1 VGA (Mit Component teilen)
	1 Composite Video-Eingang
	PC-Audioanschluss (3,5 mm) x 1
	Component (YPbPr, Cinch x 3) x 1
	1 S-Videoeingang
	HDMI x 2
	Cinch-Stereo-Audio (L/R) x 1
Ausgänge	Lautsprecher, 10 W x 1
	PC-Audioanschluss (3,5 mm) x 1
Daten-Ports	RS-232C
	USB (nur zu Wartungszwecken)
Sicherheit	Kensington-Schloss / Sicherheitsleiste

Hinweis: Bei Fragen zu den Produktspezifikationen wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Händler.

Projektionsabstand vs. Projektionsgröße

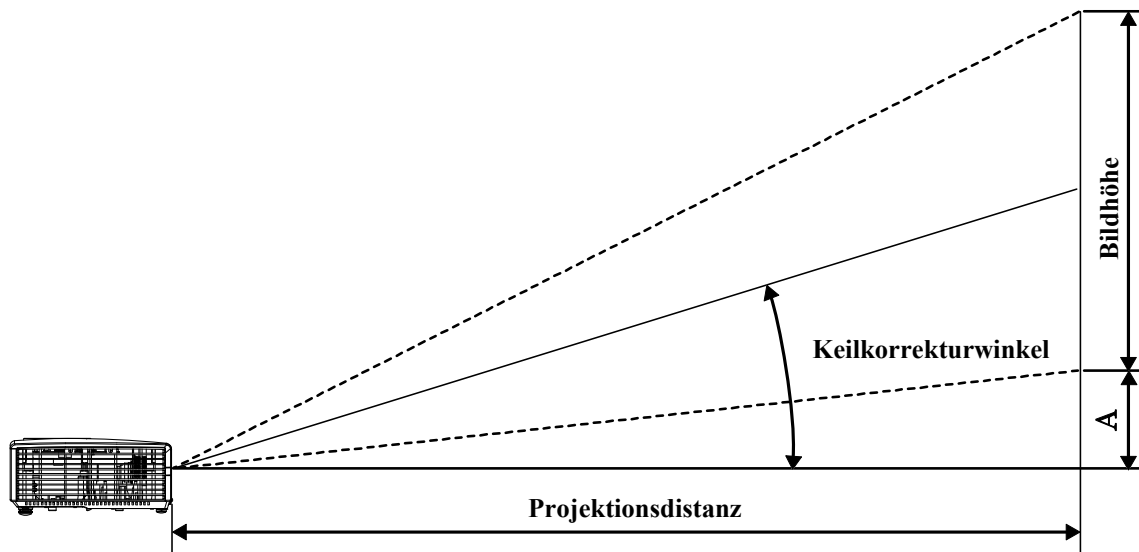


Tabelle mit Projektionsabstand und Größe

BILDDIAGONALE (ZOLL)	BILDBREITE (ZOLL)	BILDHÖHE (ZOLL)	PROJEKTIONSAB STAND (MM) <u>VON</u>	PROJEKTIONSAB STAND (MM) <u>BIS</u>	VERSATZ-A (MM)
60	50,9	31,8	2481,3	2765,6	113,1
70	59,4	37,1	2894,9	3226,6	131,9
72	61,1	38,2	2977,6	3318,8	135,7
80	67,8	42,4	3308,4	3687,5	150,8
84	71,2	44,5	3473,8	3871,9	158,3
90	76,3	47,7	3722,0	4148,4	169,6
96	81,4	50,9	3970,1	4425,0	180,9
100	84,8	53,0	4135,5	4609,4	188,5
120	101,8	63,6	4962,6	5531,3	226,2
135	114,5	71,5	5582,9	6222,7	254,4
150	127,2	79,5	6203,3	6914,1	282,7
200	169,6	106,0	8271,0	9218,8	376,9

Taktmodus-Tabelle

SIGNAL	AUFLÖSUNG	H-SYNC (kHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSITE /S-VIDEO	COMPONENT	RGB	DVI/ HDMI
NTSC	—	15,734	60,0	○	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	○	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○	○
	640 x 480	37,9	72,0	—	—	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	○	○
	800 x 600	35,2	56,0	—	—	○	○
	800 x 600	37,9	60,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,0	—	—	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,0	—	—	○	○
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,0	—	—	○	○
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,8	—	—	○	○
	1280 x 1024	63,98	60,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	79,98	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,10	85,0	—	—	○	○
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○
1440 x 900	70,6	75,0	—	—	○	○	
1440 x 900	55,6	60,0	—	—	○	○	
1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	○	○	
Apple Mac	640 x 480	35,0	66,68	—	—	○	○

SIGNAL	AUFLÖSUNG	H-SYNC (kHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSITE /S-VIDEO	COMPONENT	RGB	DVI/HDMI
	832 x 624	49,725	74,55	—	—	O	O
	1024 x 768	60,24	75,0	—	—	O	O
	1152 x 870	68,68	75,06	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	O
EDTV	480p	31,469	60,0	—	O	—	O
	576p	31,25	50,0	—	O	—	O
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	O

O: Frequenz unterstützt

—: Frequenz nicht unterstützt

* : Anzeigbare Stufe

Tabelle der unterstützten Frequenz für 2D@3D-Modus

Das Gerät erkennt PC-Signale zur Auswahl der geeigneten Auflösung automatisch.

Einige Signale erfordern möglicherweise eine manuelle Anpassung.

SIGNAL	2D Resolution	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	HDMI (Digital)
VESA	640 x 480	31,5	60	○
	800 x 600	37,9	60,3	○
	1024 x 768	48,4	60	○
	1280 x 720	45	60	○
	1280 x 768	47,8	60	○
	1280 x 800	49,7	60	○
	1280 x 1024	64	60	○
	1400 x 1050	65,3	60	○
	1440 x 900	55,9	60	○
SDTV	480i	15,734	60	○
	576i	15,625	50	○
EDTV	576p	31,3	50	○
	480p	31,5	60	○
HDTV	720p	37,5	50	○
	720p	45	60	○
	1080i	33,8	60	○
	1080i	28,1	50	○
	1080p	67,5	60	○
	1080p	56,3	50	○

○ : Supported frequency

Tabelle der unterstützten Frequenz für 3D@3D-Modus

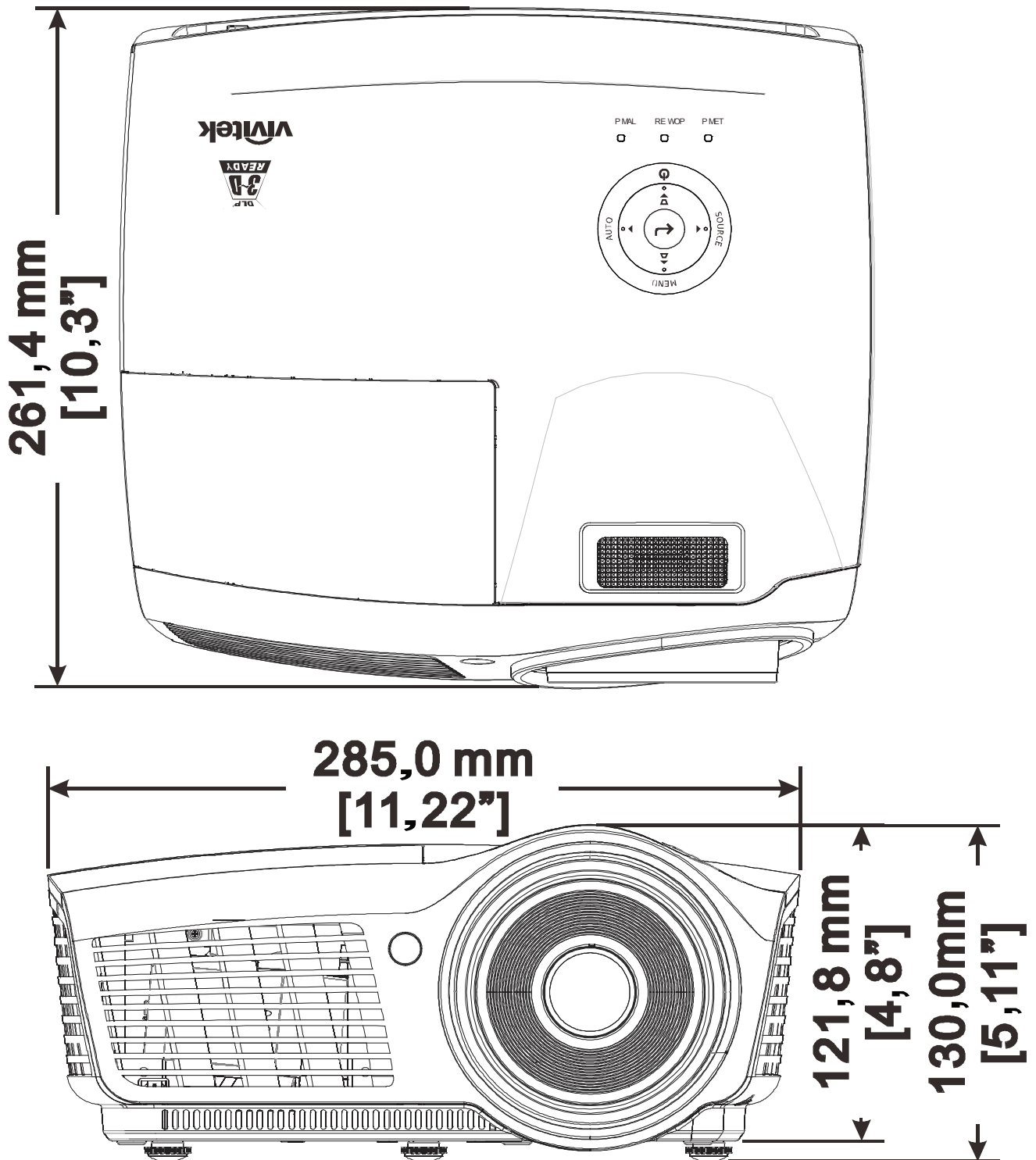
Das Gerät erkennt PC-Signale zur Auswahl der geeigneten Auflösung automatisch.

Einige Signale erfordern möglicherweise eine manuelle Anpassung.

3D RESOLUTION	HDMI	3D FORMAT
800 x 600 @ 120Hz	○	Frame Sequential
1024 x 768 @ 120Hz	○	Frame Sequential
1280 x 720 @ 120Hz	○	Frame Sequential
HD1080p24FP	○	Frame Packing
SD720p60FP	○	Frame Packing
SD720p50FP	○	Frame Packing
HD1080i50SBSH	○	Side
SD720p60SBSH	○	Side
SD720p50SBSH	○	Side

○ : Supported frequency

Projektorabmessungen



RICHTLINIENKONFORMITÄT

FCC-Hinweis

Diese Ausrüstung wurde getestet und als mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Regularien übereinstimmend befunden. Diese Grenzwerte wurden geschaffen, um angemessenen Schutz gegen Störungen beim Betrieb in kommerziellen Umgebungen zu gewährleisten.

Diese Ausrüstung erzeugt, verwendet und kann Hochfrequenzenergie abstrahlen und kann - falls nicht in Übereinstimmung mit den Bedienungsanweisungen installiert und verwendet - Störungen der Funkkommunikation verursachen. Beim Betrieb dieses Gerätes in Wohngebieten kann es zu Störungen kommen. In diesem Fall hat der Anwender die Störungen in eigenverantwortlich zu beseitigen.

Jegliche Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich von den für die Übereinstimmung verantwortlichen Parteien zugelassen sind, können die Berechtigung des Anwenders zum Betrieb des Gerätes erlöschen lassen.

Kanada

Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt die Richtlinien der Canadian ICES-003.

Sicherheitszertifizierungen

FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT, NOM, SASO, PSB.